

게임 (Overweight)

6월 게임시장 Review

정의훈_uihoon0607@/이찬영_cylee@

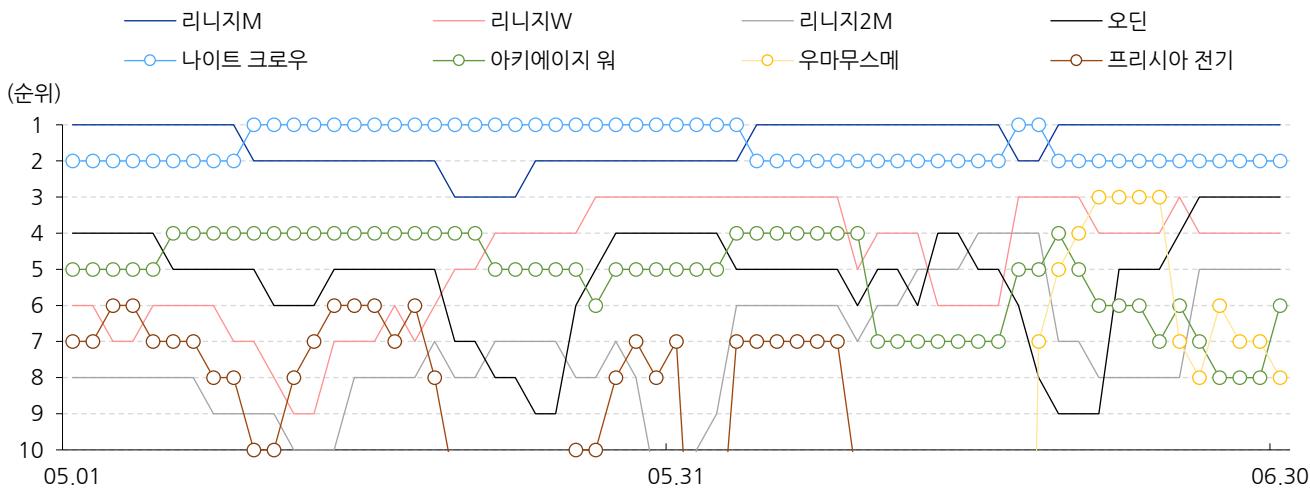
6월 게임시장 Review

- ‘리니지M’은 ‘나이트 크로우’로부터 국내 모바일 게임 매출 순위 1위 탈환에 성공
- ‘리니지2M’과 ‘리니지W’는 대규모 업데이트 효과로 5월 대비 매출 순위 상승
- 6월 신작 ‘브라운더스트2’(6/22), ‘제노니아’(6/27) 출시. 6월 말 기준 각각 22위, 11위(앱스토어) 기록
- 콘솔/PC 주요 신작으로 ‘디아블로4’, ‘파이널판타지16’, ‘스트리트파이터6’, ‘데이브 더 다이버’ 출시
- ‘P의거짓’ 데모버전 스팀 화제작 등극, ‘데이브 더 다이버’ 메타크리틱 91점 획득
- ‘에픽세븐’ 6월 20일 중국 정식 출시, ‘블루아카이브’ 6월 22일 CBT 시작

7월 게임시장 Preview

- 7월 모바일 게임 매출 1위는 6주년 업데이트를 맞이하는 ‘리니지M’이 될 것으로 전망. ‘리니지W’, ‘오딘’, 및 ‘아키에이지 워’의 대규모 업데이트가 6월 말 진행돼 2-5위권의 순위 경쟁은 치열해질 것
- 국내 모바일 게임으로 넷마블 ‘신의탑: 새로운 세계’(7/31), 컴투스 ‘미니게임천국’(7/27) 등이 출시 예정에 있으나 장르적 특성과 최근 유저 기대감을 고려했을 때 높은 매출 순위를 기대하기 어려울 듯
- 콘솔/PC 시장은 5,6월 대비 기대작이 다소 부재한 관계로 쉬어가는 구간이 될 것
- 7월 20일 스마일게이트의 ‘로스트아크’는 중국에서 정식 출시될 예정

주요 모바일 게임 매출 순위 (플레이스토어)



자료: 플레이스토어, 모바일인덱스, 유진투자증권

6 월 게임시장 Review

국내 모바일 게임

11 개월 연속으로 모바일 게임 매출 1 위를 지켜왔던 '리니지 M'은 5 월 '나이트 크로우'(4/27)에게 1 위의 자리를 내주었지만, 6 주년 이벤트 효과로 1 위 탈환에 성공했다. '리니지 2M'과 '리니지 W'도 6 월 대규모 업데이트를 통해 다수의 신작 출시로 경쟁이 치열했던 5 월 대비 매출 반등에 성공했다. 연초 부진했던 '우마무스메'는 1 주년 이벤트 효과로 6 월 한 때 매출 순위 3 위를 기록하기도 했다.

6 월 주요 신작으로 네오위즈의 SRPG 게임 '브라운더스트 2'(6/22)와 컴투스의 MMORPG 게임 '제노니아'(6/27)가 출시됐다. '브라운더스트 2'는 출시 이후 최고 22 위, 6 월 말 기준 22 위를 기록하고 있으며, MMORPG 장르의 '제노니아'는 출시 이후 앱스토어 최고 2 위, 6 월 말 기준 11 위를 기록하고 있다.

콘솔/PC 게임

콘솔/PC 시장에서는 '디아블로 4', '파이널판타지 16', '스트리트파이터 6', '데이브 더 다이버' 등의 기대작들이 출시됐다. '디아블로 4'(6/7)는 출시 5 일만에 약 860 억 원의 매출을 돌파하며 전작의 매출 성적을 뛰어넘어 흥행에 성공했다. 한편 네오 위즈가 공개한 'P 의거짓'의 데모버전은 다운로드 횟수가 100 만을 넘겨 스팀 넥 스트 페스트에서 화제작으로 등극했고 넥슨 산하 스튜디오 민트로켓이 개발한 '데이브 더 다이버'는 메타크리틱 스코어 91 점을 획득하며 유저로부터 호평을 받았다.

중국 판호 발급 게임

최근 경색된 한중관계에도 불구하고 중국 판호를 발급받은 게임들은 어느 정도의 진전을 보여주고 있다. 스마일게이트의 턴제 RPG 모바일 게임 '에픽세븐'은 20 일 중국 출시와 함께 앱스토어 게임 순위 최고 9 위를 달성했고 6 월 말 기준 17 위를 기록하고 있다. 넥슨게임즈의 인기 서브컬처작 '블루 아카이브'도 6 월 22 일 CBT를 시작했고 사전예약자 수도 320 만명을 돌파했다. CBT 임에도 불구하고 '블루아카이브'는 빌리빌리 인기차트에서 Top 10에 등극하는 인기를 보여주었다.

7 월 게임시장 Preview

국내 모바일 게임

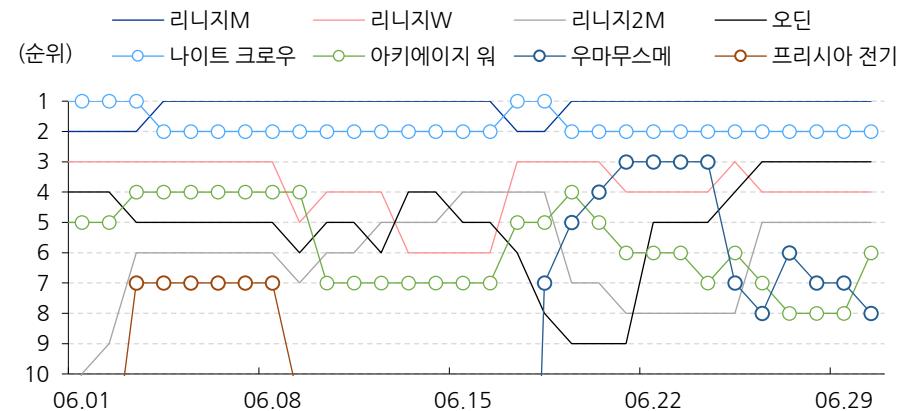
7 월 모바일 게임 매출 1 위는 6 주년 업데이트를 맞이하는 ‘리니지 M’이 될 것으로 전망한다. 또한 ‘리니지 W’, ‘오딘’ 및 ‘아키에이지 워’의 대규모 업데이트가 6 월 말에 진행돼 ‘나이트크로우’, ‘오딘’, ‘아키에이지 워’, ‘리니지 W’의 2~5 위권 경쟁이 치열해질 것으로 예상한다.

7 월 신작으로는 넷마블의 수집형 RPG 게임 ‘신의 탑: 새로운 세계’(7/31)와 ‘미니게임천국’(7/27)을 포함한 총 4 종의 스포츠 및 캐주얼 컴투스의 신작이 출시될 예정이다. 다만 장르적 특성과 최근 유저 기대감을 고려했을 때 높은 매출 순위를 기대하기는 어려울 것으로 보인다.

콘솔/PC 게임

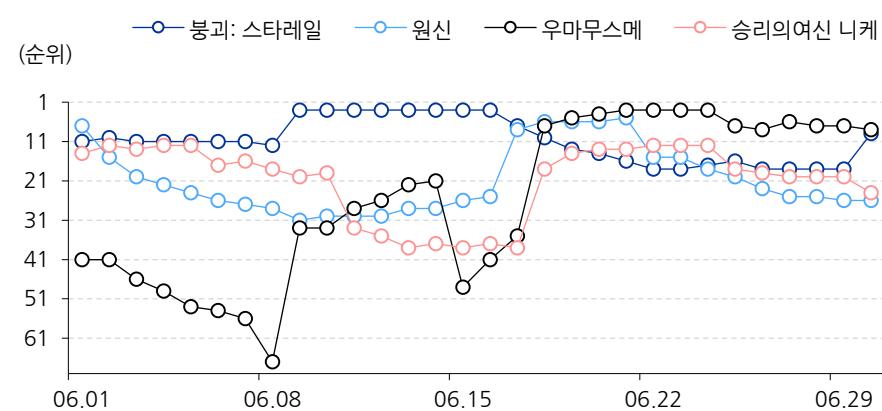
7 월에는 닌텐도의 퍼즐 게임 ‘피크민 4’, 코에이 테크모의 RPG ‘마리의 아틀리에 리메이크’, 캡콤의 액션 게임 ‘엑조프라이멀’ 등의 신작이 출시된다. ‘젤다의 전설: 눈물의 왕국’, ‘디아블로 4’, ‘파이널판타지 16’, ‘스트리트파이터 6’ 등이 출시된 5, 6 월과 비교해 7 월에는 비교적 대형 기대 신작이 부재한 편이다. 한편 지난해 12 월 중국 외자 판호를 획득한 스마일게이트의 MMORPG ‘로스트아크’는 7 월 20 일 중국 정식 출시를 앞두고 있다.

도표 1. 6월 국내 주요 신작 게임 매출 순위 (플레이스토어)



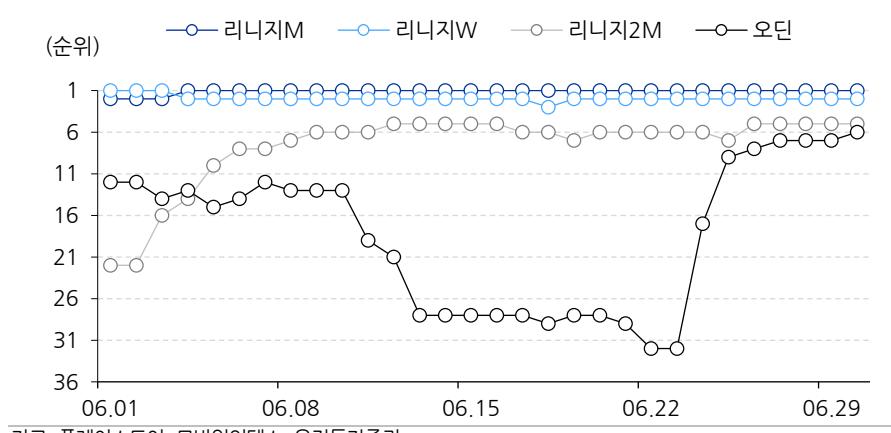
자료: 플레이스토어, 모바일인덱스, 유진투자증권

도표 2. 국내 서브컬처 모바일 게임 매출 순위 (플레이스토어)



자료: 플레이스토어, 모바일인덱스, 유진투자증권

도표 3. 대만 모바일 게임 매출 순위 (플레이스토어)



자료: 플레이스토어, 모바일인덱스, 유진투자증권

도표 4. 7 월 출시 예정 모바일 게임

출시 예정일	게임명	장르	개발사	퍼블리셔	플랫폼
7/5	MLB 9 이닝스 라이벌	스포츠	컴투스	컴투스	모바일
7/13	아카디아 M	MMORPG	즈롱게임즈	슈가펀게임	모바일
7/20	낚시의 신: 크루	스포츠	컴투스	컴투스	모바일
7/31	신의 탑: 새로운 세계	수집형 RPG	넷마블 엔투	넷마블	모바일

자료: 유진투자증권

도표 5. 주요 콘솔/PC 게임

	게임명	출시일	장르	개발사	퍼블리셔	플랫폼	판매량
5 월	레드풀	5/2	1인칭 루트슈터	아케인 스튜디오	베데스다	PC/Xbox	6만장 (5일 집계)
	젤다의 전설: 눈물의 왕국	5/12	오픈월드 어드벤처	닌텐도	닌텐도	NSW	1,000만장 (3일 집계)
	아웃라스트 트라이얼	5/19	호러	레드배럴	레드배럴	PC	50만장 (7일 집계)
6 월	스트리트파이터 6	6/1	오픈월드 격투	캡콤	캡콤	PS, Xbox, PC	100만장 (3일 집계)
	디아블로 4	6/7	오픈월드 액션	블리자드	블리자드	PC	900만장 (5일 집계)
	파크 비욘드	6/16	건설 경영 시뮬	림빅 엔터테인먼트	반다이남코	PS, Xbox, PC	1만장
	파이널 판타지 16	6/22	ARPG	스퀘어에닉스	스퀘어에닉스	PS5	300만장 (7일 집계)
	데이브 더 다이버	6/28	경영 시뮬 타이쿤	민토로켓	민트로켓	PC, NSW	38만장 (2일 집계)
7 월	마리의 아틀리에 리메이크	7/13	연금술 RPG	거스트	코에이	PS, NSW	-
	엑조프라이멀	7/14	3인칭 액션	캡콤	캡콤	PS, Xbox, PC	-
	로스트아크(중국)	7/20	MMORPG	스마일게이트알피지	텐센트	PC	-
	피크민 4	7/21	전략 퍼즐	닌텐도	닌텐도	NSW	-

자료: 유진투자증권

Compliance Notice

당사는 자료 작성일 기준으로 지난 3 개월 간 해당종목에 대해서 유가증권 발행에 참여한 적이 없습니다

당사는 본 자료 발간일을 기준으로 해당종목의 주식을 1% 이상 보유하고 있지 않습니다

당사는 동 자료를 기관투자가 또는 제 3 자에게 사전 제공한 사실이 없습니다

조사분석담당자는 자료작성일 현재 동 종목과 관련하여 재산적 이해관계가 없습니다

동 자료에 게재된 내용들은 조사분석담당자 본인의 의견을 정확하게 반영하고 있으며, 외부의 부당한 압력이나 간섭 없이 작성되었음을 확인합니다

동 자료는 당사의 제작물로서 모든 저작권은 당사에게 있습니다

동 자료는 당사의 동의 없이 어떠한 경우에도 어떠한 형태로든 복제, 배포, 전송, 변형, 대여할 수 없습니다

동 자료에 수록된 내용은 당사 리서치센터가 신뢰할 만한 자료 및 정보로부터 얻어진 것이나, 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없습니다.

따라서 어떠한 경우에도 자료는 고객의 주식투자의 결과에 대한 법적 책임소재에 대한 증빙자료로 사용될 수 없습니다

투자기간 및 투자등급/투자의견 비율

종목추천 및 업종추천 투자기간: 12 개월 (추천기준일 종가대비 추천종목의 예상 목표수익률을 의미함)

당사 투자의견 비율(%)

· STRONG BUY(매수)	추천기준일 종가대비 +50%이상	0%
· BUY(매수)	추천기준일 종가대비 +15%이상 ~ +50%미만	94%
· HOLD(중립)	추천기준일 종가대비 -10%이상 ~ +15%미만	5%
· REDUCE(매도)	추천기준일 종가대비 -10%미만	1%

(2023.06.30 기준)