

신성장산업 주간모니터

게임 콘텐츠/스몰캡: 이소중, 3773-9953



글로벌 게임쇼에서 인정 받은 국내 PC/콘솔 신작들

- 지난주 개최된 글로벌 게임쇼 ‘게임스컴’에서 크래프톤과 네오위즈의 PC/콘솔 신작들이 부각 받음
- 크래프톤**의 PC/콘솔 ‘칼리스토 프로토콜’ 영상은 400만장 이상 판매된 ‘데드 스페이스’의 후속작인 만큼 제작자 글렌 스코필드가 직접 무대에 초청 받아 소개했음
- 네오위즈**의 신작 ‘P의 거짓’은 게임스컴 어워드 부문 3가지(최고의 액션 어드벤처 게임/최고의 룰플레잉 게임/가장 기대되는 플레이스테이션 게임)에 선정돼 한국 게임 최다 수상을 기록
- 2021년 게임스컴에서 P의 거짓과 동일한 어워드 부문 3가지를 수상한 ‘엘든 링’의 경우 1700만장 이상 판매가 된 만큼 P의 거짓과 더불어 국내 게임사들이 개발 중인 PC/콘솔 신작들에 대한 기대감이 높아질 것으로 판단
- 올해 중국 판호에 대한 기대감이 낮아지고, 국내 모바일 MMORPG 시장 내 경쟁 심화로 인해 국내 게임사들은 북미/유럽 시장을 목표로 두고 있음
- 북미/유럽 지역은 아시아와 달리 모바일 보다 PC/콘솔 게임에 집중되어 있는 만큼 네오위즈와 크래프톤의 PC/콘솔 신작들이 이번 글로벌 게임쇼에서 부각 받았다는 점은 긍정적

칼리스토 프로토콜 제작자 게임스컴에 참가



P의 거짓 게임스컴 어워드 3관왕





Compliance Notice

작성자는 본 조사분석자료에 기재된 내용들이 본인의 의견을 정확하게 반영하고 있으며,
외부의 부당한 압력이나 간섭없이 신의성실하게 작성되었음을 확인합니다.
본 보고서에 언급된 종목의 경우 당사 조사분석담당자는 본인의 담당종목을 보유하고 있지 않습니다.
본 보고서는 기관투자가 또는 제 3자에게 사전 제공된 사실이 없습니다.
당사는 자료공표일 현재 해당기업과 관련하여 특별한 이해 관계가 없습니다..
종목별 투자의견은 다음과 같습니다.

투자판단 3단계 (6개월 기준) 15%이상 → 매수 / -15%~15% → 중립 / -15%미만 → 매도

