

ESG Wannabe

SK증권 중소성장기업분석팀
게임콘텐츠/ 스몰캡 이소중. 3773-9953



ESG 시대에 맞춰 변화하는 게임 시장

● 국내 ESG 대표 게임사 엔씨소프트 두번째 지속가능경영 보고서 발간

- 6월 27일 엔씨소프트는 지속가능경영보고서 ‘엔씨소프트 ESG 플레이북 2021’를 발간
- 엔씨소프트는 게임사 중 최초로 지속가능경영 보고서를 발간했으며, 2021년 기준 ESG 종합등급이 제일 우수함
- ESG 보고서에서 핵심 포인트는 4가지 : ‘올바른 즐거움’, ‘디지털 책임’, ‘사회 질적 도약’, ‘구성원 케어’
 - a) 올바른 즐거움
 - 모든 유저에게 공감 받고 편견 없는 콘텐츠를 제작하고 스팸 필터/마스킹 통해 게임 내 혐오 및 차별 예방
 - 개발 초기부터 유저와 소통을 통해 고객 니즈를 충족하고 블로그, 유튜브 등을 통해 즐거움의 가치 공유
 - b) 디지털 책임
 - **정보보안**을 위해 정책-조직-시스템간의 상호 연계 및 강화, 전사 임직원 보안교육 실시
 - 인공지능 연구 및 개발에 필요한 데이터에 대해서 **데이터 이용 정책 준수**하고 개인정보 비식별화 절차 적용
 - c) 사회 질적 도약
 - 친환경경영 위해 R&D센터 에너지 사용 절약, 폐기물 저감, 용수 사용 절감 등을 추진
 - 2026년 **신사옥은 친환경 건물**로 각종 장치 및 다양한 청정 에너지원 설비를 설치 예정
 - 지역사회를 위해 다양한 주제의 그림책 발간, **소외계층 청소년 대상 과학특별프로그램 제공** 등
 - 게임 문화 발전 및 중소 게임사 영향력 확장을 취지로 **다양한 행사 후원**
 - d) 구성원 케어
 - 복리후생(주택자금대출제도, 경조사 제도, 복지시설 등)을 개편하는 등 **신규 복지시설 및 프로그램 추진** 중
 - 월 최대 근로시간 초과한 직원의 사무공간 출입 제한하는 **GateOff 제도 새롭게 도입**
 - 국내 게임업계는 인재 확보를 위해 인상한 연봉에 따른 비용 부담이 높아진 만큼 향후 금전적인 보상보다는 ESG 등급에 기여 가능한 업무 복지 및 환경에 집중하고 있는 것으로 파악



Compliance Notice

- 작성자는 본 조사분석자료에 게재된 내용들이 본인의 의견을 정확하게 반영하고 있으며, 외부의 부당한 압력이나 간섭 없이 신의 성실하게 작성되었음을 확인합니다.
- 본 보고서에 언급된 종목의 경우 당사 조사분석담당자는 본인의 담당종목을 보유하고 있지 않습니다.
- 본 보고서는 기관투자자 또는 제 3자에게 사전 제공된 사실이 없습니다.
- 당사는 본 보고서의 발간시점에 해당종목을 1% 이상 보유하고 있지 않습니다.
- 종목별 투자의견은 다음과 같습니다.
- 투자판단 3단계(6개월 기준) 15%이상→ 매수 / 15%~15%→ 중립 / -15%미만→ 매도