

신성장산업 주간모니터

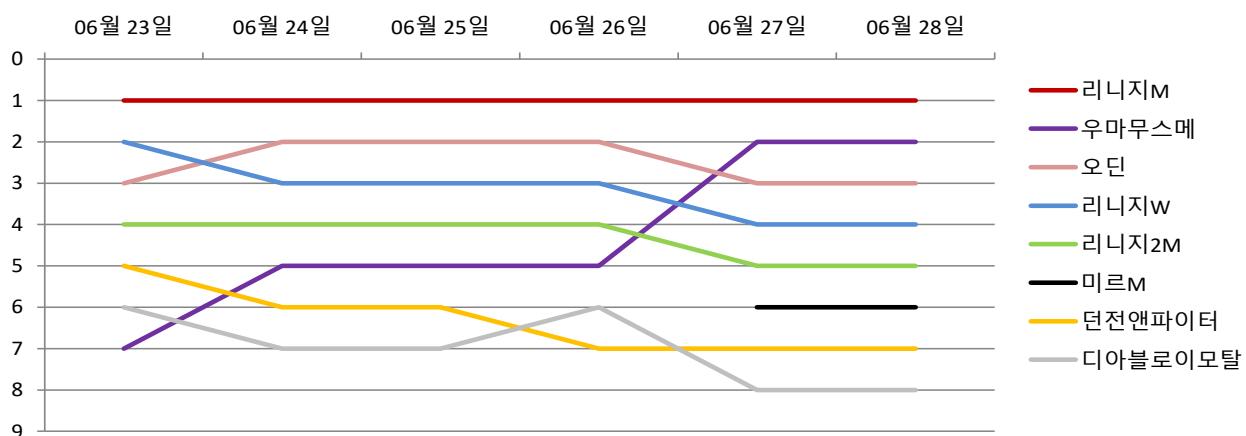
게임 콘텐츠/스몰캡: 이소중, 3773-9953



국내 모바일게임 매출 순위 지각 변동

- 6월에 출시된 카카오게임즈와 위메이드의 신작들이 국내 모바일 게임 매출 순위 Top 10을 기록하면서 기존 게임 리니지W/2M, 오딘, 던전앤파이터 모바일, 디아블로 이모탈 매출에 영향을 끼칠 것으로 판단
- 6월 20일 출시한 카카오게임즈의 '우마무스메' 구글 매출 순위 2위 기록 중
- 6월 23일 출시한 위메이드의 '미르M' 구글 매출 순위 6위 기록 중
- 우마무스메와 미르M의 매출 순위는 기대 이상 수준을 기록 중인 것으로 판단되지만 개발사들의 신작 외 개별 이슈 및 증시 부진으로 인해 주가 흐름은 부진
- 카카오게임즈 : 오딘 개발사의 상장 및 전환사채 관련 오버행 이슈 존재
- 위메이드 : 미르M 신규 매출에 불구하고도 높아진 인건비와 P/E 멀티플 하향에 따른 부담 지속
- 한편 국산 MMORPG의 경쟁작으로 주목된 디아블로 이모탈은 국내 매출 순위 8위로 하락
- 하반기 신작 넷마블 '세븐나이츠 레볼루션', 크래프톤 '칼리스토 프로토콜'과 엔씨소프트 'TL' 주목

6월 23일 ~ 28일 국내 모바일 게임 매출 순위(구글)



자료: 모바일인덱스, SK증권 정리



Compliance Notice

작성자는 본 조사분석자료에 기재된 내용들이 본인의 의견을 정확하게 반영하고 있으며,
외부의 부당한 압력이나 간섭없이 신의성실하게 작성되었음을 확인합니다.
본 보고서에 언급된 종목의 경우 당사 조사분석담당자는 본인의 담당종목을 보유하고 있지 않습니다.
본 보고서는 기관투자가 또는 제 3자에게 사전 제공된 사실이 없습니다.
당사는 자료공표일 현재 해당기업과 관련하여 특별한 이해 관계가 없습니다..
종목별 투자의견은 다음과 같습니다.
투자판단 3단계 (6개월 기준) 15%이상 → 매수 / -15%~15% → 중립 / -15%미만 → 매도

