

# 신성장산업 주간모니터

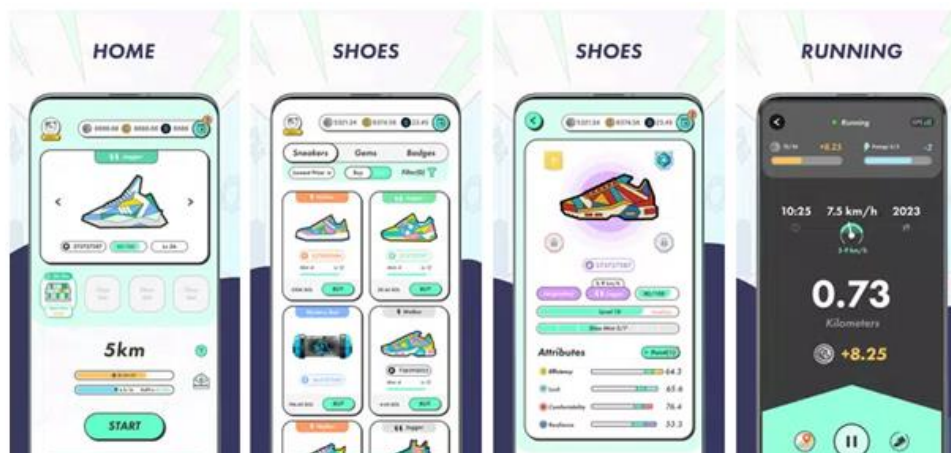
게임 콘텐츠/스몰캡: 이소중, 3773-9953



## M2E(Move to Earn) 서비스 제도화 기대

- 현재 국내 현행법은 게임 앱을 통해 획득한 결과물에 대한 환전을 금지하고 있는데, 최근 M2E(운동하고 돈 벌기) 서비스 '스테픈'이 게임물관리위원회로부터 비(非)게임으로 분류되면서 국내 스테픈 유저들은 가상화폐를 보상으로 받고 이를 환전해 돈을 벌 수 있게 되었음
- 이용자는 보상으로 얻은 가상화폐를 통해 희소성 및 성능이 높은 운동화 NFT를 구매하고 관리하는 일종의 놀이지만 운동 및 건강관리가 서비스의 중심이기 때문에 게임으로 분류되지 않음
- M2E 국내 서비스 제도화 기대되며, 네이버제트와 크림이 개발한 '코인워크' 3Q22 출시 예정
- M2E 서비스 스테픈은 앱에서 운동화 NFT를 구매하고 걸거나 달리면 가상화폐를 보상으로 제공
- 기존에 운동을 통해 돈을 벌 수 있는 서비스는 있었으나 스테픈은 희소성을 가진 운동화NFT로 커뮤니티 활성화, 자체 NFT 생성 기회 등 다양한 게임적 및 소셜 요소를 포함시켜 차별화에 성공
- 스테픈 운동화 NFT는 실제 스포츠 브랜드 기반 NFT 민팅과 실제 운동화에 스테픈 운동화 디자인 적용 등을 추진해 현실적인 가치를 서비스에 부여할 것으로 기대

스테픈 앱 개요 (NFT 운동화 구매 -> 운동 -> 코인 보상 -> 코인으로 NFT 운동화 재투자)





## Compliance Notice

작성자는 본 조사분석자료에 게재된 내용들이 본인의 의견을 정확하게 반영하고 있으며,  
외부의 부당한 압력이나 간섭없이 신의성실하게 작성되었음을 확인합니다.

본 보고서에 언급된 종목의 경우 당사 조사분석담당자는 본인의 담당종목을 보유하고 있지 않습니다.

본 보고서는 기관투자자나 또는 제 3자에게 사전 제공된 사실이 없습니다.

당사는 자료공표일 현재 해당기업과 관련하여 특별한 이해 관계가 없습니다..

종목별 투자의견은 다음과 같습니다.

투자판단 3단계 (6개월 기준) 15%이상 → 매수 / -15%~15% → 중립 / -15%미만 → 매도

