

신성장산업 주간모니터

게임 콘텐츠/스몰캡: 이소중, 3773-9953

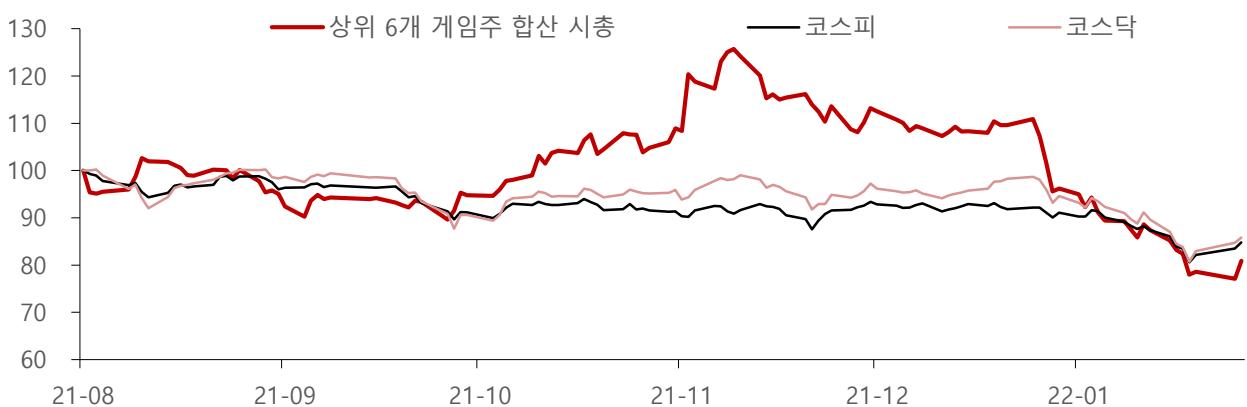


4Q21 실적 발표와 함께 신작들과 블록체인 사업 관심 다시 높아질 것

- 2월 8일부터 넥슨을 시작으로 게임사들의 4Q21 실적 발표회가 진행될 예정이며, 이번 발표회를 통해 신작 일정과 블록체인 사업들에 대한 관심도가 다시 높아질 것으로 예상
- 넥슨(2/8) : 던전앤파이터 모바일 출시 일정, 사우디아라비아 국부펀드 PIF의 넥슨 투자 배경
- 카카오게임즈(2/9) : 가상화폐 '보라' 기반 플랫폼 사업에 대한 구체적인 계획
- 넷마블(2/9) : NTP에서 소개된 블록체인 게임들에 대한 구체적인 내용 또는 일정
- 위메이드(2/9) : 가상화폐 '위믹스' 운영 계획, 위믹스 플랫폼 온비딩 현황, 신작 '미르M' 일정
- 크래프톤(2/10) : 사내 소통 프로그램에서 제시한 NFT, 웹3.0, 딥러닝 등에 대한 신사업 계획
- 컴투스, 컴투스홀딩스(2/11) : 가상화폐 'C2X' 백서 및 상장 일정
- 펄어비스(2/15) : 검은사막 모바일(중국)과 붉은사막 출시 일정, NFT 또는 P2E 시장 진출 여부
- 엔씨소프트(2/15) : '리니지W'의 2권역 출시 일정, P2E 또는 NFT 게임 개발 진척 상황

국내 상위 6개 게임주 합산 시가총액 추이

(2021.08.10 = 100)





Compliance Notice

작성자는 본 조사분석자료에 기재된 내용들이 본인의 의견을 정확하게 반영하고 있으며,
외부의 부당한 압력이나 간섭없이 신의성실하게 작성되었음을 확인합니다.
본 보고서에 언급된 종목의 경우 당사 조사분석담당자는 본인의 담당종목을 보유하고 있지 않습니다.
본 보고서는 기관투자가 또는 제 3자에게 사전 제공된 사실이 없습니다.
당사는 자료공표일 현재 해당기업과 관련하여 특별한 이해 관계가 없습니다..
종목별 투자의견은 다음과 같습니다.

투자판단 3단계 (6개월 기준) 15%이상 → 매수 / -15%~15% → 중립 / -15%미만 → 매도

