



신성장산업 주간모니터

게임 콘텐츠/스몰캡: 이소중, 3773-9953



게임 업계 역대 최대 규모 M&A 소식으로 투자심리 개선

- 1월 18일 마이크로소프트는 액티비전 블리자드 687억 달러(약 82조원)에 인수한다고 발표
- 마이크로소프트의 인수가는 주당 95 달러로 프리미엄이 약 45% 수준
- 이번 인수 규모는 게임 업계 역대 최대 규모이며, 2번째로 규모가 큰 인수 금액의 약 5배 수준
- 2번째로 규모가 큰 인수 건도 2주 전에 발생했고 프리미엄 64%가 붙은 만큼 게임사들에 대한 가치 평가가 높게 인정 받고 있어 증시 부진에 따라 위축된 게임주에 대한 투자심리 개선 기대
- 이번 인수로 마이크로소프트는 글로벌 게임 업계 매출 기준 4위에서 3위로 올라설 것으로 예상 (1위는 텐센트, 2위 소니(플레이스테이션), 3위 애플(앱스토어), 7위 액티비전 블리자드)
- 마이크로소프트의 구독형 게임 플랫폼(엑스박스 게임패스)과 블리자드의 강력한 IP(오버워치, 디아블로, 콜 오브 듀티, 월드 오브 워크래프트, 캔디크러쉬, 스타크래프트)의 시너지 효과 기대
- 마이크로소프트의 엑스박스에 블리자드 IP 없어 콘솔 시장 과점 중인 플레이스테이션 추격 기대

게임 업계 M&A 규모 순위

Acquirer	Target	Year	Deal value (US\$)
Microsoft	Activision Blizzard	2022	68,700,000,000
Take-Two Interactive	Zynga	2022	12,700,000,000
Tencent	Supercell (81.4%)	2016	8,600,000,000
Microsoft	ZeniMax Media	2020	8,100,000,000
Activision Blizzard	King	2015	5,900,000,000
ByteDance	Moonton	2021	4,000,000,000
Microsoft	Mojang	2014	2,500,000,000
Electronic Arts	Glu Mobile	2021	2,400,000,000
Facebook	Oculus VR	2014	2,000,000,000
Zynga	Peak	2020	1,800,000,000



Compliance Notice

작성자는 본 조사분석자료에 게재된 내용들이 본인의 의견을 정확하게 반영하고 있으며,
외부의 부당한 압력이나 간섭없이 신의성실하게 작성되었음을 확인합니다.
본 보고서에 언급된 종목의 경우 당사 조사분석담당자는 본인의 담당종목을 보유하고 있지 않습니다.
본 보고서는 기관투자자 또는 제 3자에게 사전 제공된 사실이 없습니다.
당사는 자료공표일 현재 해당기업과 관련하여 특별한 이해 관계가 없습니다.
종목별 투자의견은 다음과 같습니다.
투자판단 3단계 (6개월 기준) 15%이상 → 매수 / -15%~15% → 중립 / -15%미만 → 매도

