

이머전 immersion



Immersion Corp

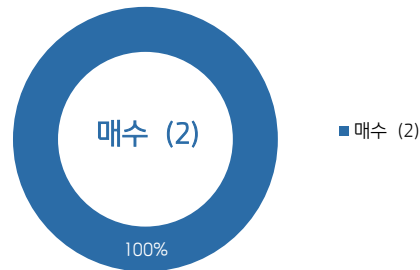
IMMR US EQUITY

기업개요

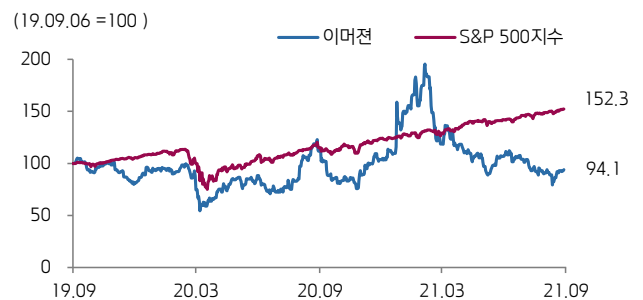
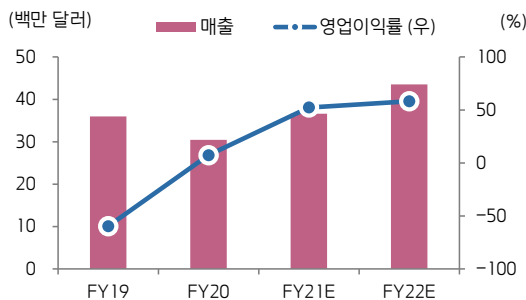
- **햅틱 모션 특허 기술 최다 보유 기업 '이머전'**
 : 햅틱이란 사용자의 모션을 감지해 스마트폰, 키보드, 조이스틱 등 장치를 통해 촉각의 느낌을 구현하는 기술. 스마트폰 진동, 플레이스테이션의 듀얼쇼크 기능 등이 포함됨
 : 당사는 현재 1,900여 개의 햅틱 특허 기술을 보유하고 있음. 150개 이상의 라이선스 계약 고객사들의 30억 개가 넘는 기기에 동사의 햅틱 기술이 장착되어 있음
 : 주요 고객사로는 애플, 소니, 샤오미, LG 전자 등이 있으며 최근 운동 선수용 VR 제품 개발 업체인 SenseArena와 파나소닉 모바일 touchsense 기능 라이선스 계약 체결
 : 매출 발생은 라이선스 계약사들의 하드웨어 기기(예: 플레이스테이션 컨트롤러) 판매 개수만큼 로열티를 지급받는 형태로 운영
- **AI, VR/AR 시장과 함께 성장할 햅틱 기술**
 : 햅틱 기술이 주로 사용되는 사업분야는 1) 자동차 2) 게임 3) 스마트폰 등. GPS와 터치센서 인터페이스 등 자동차 내부 기능이 스마트화되고 VR/AR게임 현실화 작업에 기업들이 많은 투자를 하면서 햅틱 기술과의 시너지 효과 기대. 동사의 햅틱 기술은 소니 플레이스테이션5에 탑재되었는데, '20년 VR 게임 산업이 부상하며 매출 성장을 견인. VR/AR 웨어러블 기기들의 모션 감지 기술에 동사의 햅틱 기술이 들어갈 가능성이 높음
 : MarketsandMarkets 조사기관에 따르면, 2026년에는 햅틱 기술 시장이 46억 달러에 이를 것으로 예측 ('21년 기준 글로벌 햅틱 시장 규모 26억 달러로, '26년까지 연간 12% 성장 예상)

종목정보 및 투자이견

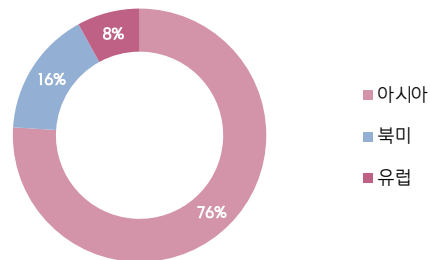
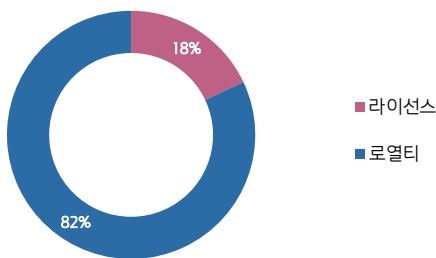
GICS 산업분류	정보기술 - 기술 하드웨어, 스토리
세부산업명	기술 하드웨어, 스토리
주가 (21.09.03 기준)	7.66 달러
시가총액 (백만 달러)	252.0
52주 최고/최저 (달러)	16.6 / 6.1
일평균거래량 (20D)	658,299



실적 지표 및 주가 추이



카테고리별 / 지역별 매출 분포



주1: 2021-09-06 기준
자료: Bloomberg, 키움증권 리서치

Compliance notice

- 당사는 동 자료를 기관투자자 또는 제3자에게 사전 제공한 사실이 없습니다.
- 동 자료에 게시된 내용들은 본인의 의견을 정확하게 반영하고 있으며, 외부의 부당한 압력이나 간섭없이 작성되었음을 확인합니다.

고지사항

- 본 조사분석자료는 당사의 리서치센터가 신뢰할 수 있는 자료 및 정보로부터 얻은 것이나, 당사가 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없고, 통지 없이 의견이 변경될 수 있습니다.
- 본 조사분석자료는 유가증권 투자를 위한 정보제공을 목적으로 당사 고객에게 배포되는 참고자료로서, 유가증권의 종류, 종목, 매매의 구분과 방법 등에 관한 의사결정은 전적으로 투자자 자신의 판단과 책임하에 이루어져야 하며, 당사는 본 자료의 내용에 의거하여 행해진 일체의 투자행위 결과에 대하여 어떠한 책임도 지지 않으며 법적 분쟁에서 증거로 사용 될 수 없습니다.
- 본 조사 분석자료를 무단으로 인용, 복제, 전시, 배포, 전송, 편집, 번역, 출판하는 등의 방법으로 저작권을 침해하는 경우에는 관련법에 의하여 민·형사상 책임을 지게 됩니다.