

터틀 비치



Turtle Beach Corp

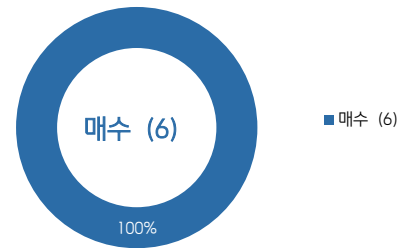
HEAR US EQUITY

기업개요

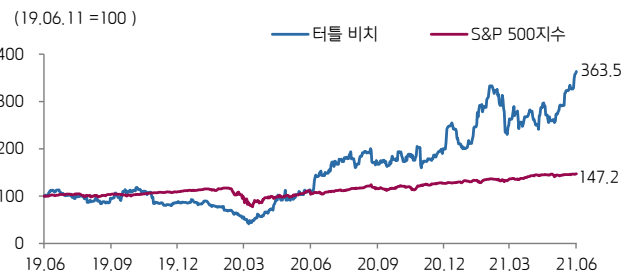
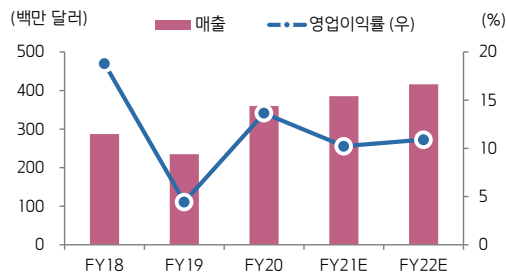
- **45년 역사의 미국 게임 액세서리 제조업체. 게이밍 헤드셋으로는 압도적인 점유율과 인지도를 보유하고 있는 '터틀 비치'**
 - : 1975년 전자 키보드를 PC에 연결해 음원 편집을 가능하게 하는 소프트웨어 프로그래밍 개발을 시작으로 오디오 하드웨어 제품 제조
 - 2005년 첫 게이밍 헤드셋 AXP를 출시하며 본격적으로 게임 액세서리 업체로 전환하였고 콘솔게임 대표 브랜드인 닌텐도스위치, Xbox, 플레이스테이션 등을 위한 맞춤형 게이밍 헤드셋을 제조하고 있음
 - : 현재 전 세계 40여개 국가에서 대형 유통업체들(아마존,타겟,월마트,게임스탑,베스트바이 등)을 통해 자사 제품을 판매하고 있으며 게이밍 헤드셋으로는 압도적인 점유율을 자랑함. '20년 기준 북미 콘솔시장 45%, 유럽 40% 기록
 - : 터틀 비치 헤드셋은 게임 입문자부터 전문 e-스포츠 프로게이머들까지 사용할 수 있도록 제품 포트폴리오 범위가 넓고 가격대도 \$20~\$250로 다양함
 - : '20년 팬데믹 후 게임 산업 급성장과 배틀그라운드, 포트나이트와 같은 멀티유저 게임들의 인기 속에서 게임용 액세서리의 인기도 동반상승
 - 특히 헤드셋은 게임의 몰입도를 높여주고 유저들간의 커뮤니케이션 톨로 활용되며 더욱 각광 받고 있는 카테고리
- **터틀 비치는 내부 기술력 강화와 인수합병을 통해 시장 지배력을 확보하고 있음**
 - : '19년 게이밍 키보드 및 액세서리 기업 'Roccat' 인수 (인수 후 매출 YoY +53% 성장), '21년 디지털 USB 및 마이크 제조업체 'Neat' 인수
 - : '21년 5월 업계 최초로 듀얼 스피커 장착한 헤드셋 'RECON500' 출시

종목정보 및 투자이전

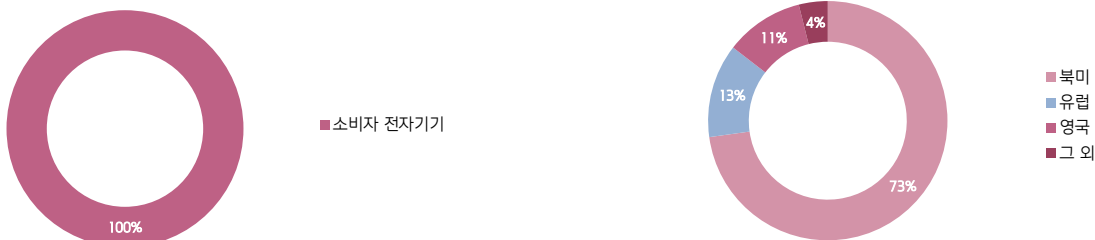
GICS 산업분류	자유소비재 - 인터넷
세부산업명	인터넷
주가 (21.06.11 기준)	37.22 달러
시가총액 (백만 달러)	588.8
52주 최고/최저 (달러)	37.7 / 11.1
일평균거래량 (90D)	502,126



실적 지표 및 주가 추이



카테고리별 / 지역별 매출 분포



주1: 2021-06-14 기준
자료: Bloomberg, 키움증권 리서치

Compliance notice

- 당사는 동 자료를 기관투자자 또는 제3자에게 사전 제공한 사실이 없습니다.
- 동 자료에 게시된 내용들은 본인의 의견을 정확하게 반영하고 있으며, 외부의 부당한 압력이나 간섭없이 작성되었음을 확인합니다.

고지사항

- 본 조사분석자료는 당사의 리서치센터가 신뢰할 수 있는 자료 및 정보로부터 얻은 것이나, 당사가 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없고, 통지 없이 의견이 변경될 수 있습니다.
- 본 조사분석자료는 유가증권 투자를 위한 정보제공을 목적으로 당사 고객에게 배포되는 참고자료로서, 유가증권의 종류, 종목, 매매의 구분과 방법 등에 관한 의사결정은 전적으로 투자자 자신의 판단과 책임하에 이루어져야 하며, 당사는 본 자료의 내용에 의거하여 행해진 일체의 투자행위 결과에 대하여 어떠한 책임도 지지 않으며 법적 분쟁에서 증거로 사용 될 수 없습니다.
- 본 조사 분석자료를 무단으로 인용, 복제, 전시, 배포, 전송, 편집, 번역, 출판하는 등의 방법으로 저작권을 침해하는 경우에는 관련법에 의하여 민·형사상 책임을 지게 됩니다.