



2021년 05월 13일 | Equity Research

위메이드 (112040)

우등생

예상대로 우수한 1분기 실적

위메이드가 “미르의전설4”의 두드러진 흥행에 힘입어 시장의 예상을 상회하는 실적을 기록했다. 매출은 “미르4” 매출의 온기반영으로 760억 원을 기록하며 전분기 대비 61.8% 증가했으며, 영업이익은 275억원으로 1년만에 흑자전환에 성공했다. “미르4”가 포함된 모바일게임 매출은 551억원으로 전분기 전체매출(470억원)보다 많았고 일매출 기준으로도 전분기 수준을 상회하는 5억원 이상을 기록한 것으로 추정된다. 사용자들의 기호에 잘 맞는 콘텐츠 확장과 적절한 과금구조가 꾸준한 매출수준을 유지할 수 있는 기반이 되고 있는 것으로 판단되는 만큼 향후 매출증가를 기대할 수 있는 어렵지만 연락룩할 수 있을 것으로 기대한다. 라이선스 부문에서도 중국 통화그룹과 체결한 온라인게임 “미르의전설2” 관련 매출(계약금+미니멈게런티)이 인식되기 시작하며 성장을 이어갔다.

2분기 이후의 모멘텀 유효하다

양호한 실적을 기록한 만큼 2분기 실적에 대한 우려가 상존하는 것도 사실이나 실적의 하락폭은 크지 않을 전망이다. 국내 “미르4” 업데이트 이슈 및 중국 통화그룹이 서비스 중인 “미르2” PC 온라인게임의 성과에 따라 감소하지 않을 가능성도 상존한다. 이 외에도 2분기중 “미르4”의 중국 서비스를 위한 퍼블리싱 계약이 성사될 전망이다. 중국내 인지도가 높은 IP인 만큼 퍼블리싱 계약자체도 투자심리개선에 긍정적인 영향을 줄 전망이다. 또한 3분기 중 “미르4” 아시아서비스가 예정되어 있고 4분기에는 “미르M”의 출시도 예상된다. 2022년 상반기 “미르4”의 중국서비스까지 매분기 주가를 견인할 수 있는 모멘텀은 차고 넘칠 것으로 기대하고 있다. 다만, 암호화폐 관련비즈니스는 변동성이 크다는 점에서 우선 중립적인 관점에서 접근하는 것이 바람직해 보인다.

“미르의전설” IP의 개화, 적정주가 상향조정

2021년은 위메이드가 보유한 최고의 자산인 “미르의전설” IP가 본격적으로 펀더멘탈개선에 기여하는 한 해가 될 전망이다. “미르4”, “미르M”, 2022년 “미르W”로 이어지는 모바일게임 흥행의 시작점이 될 것이며, 중국 산다와의 저작권관련 소송 승소 이후 중국에서의 라이선스 비즈니스도 본격화될 것으로 기대하기 때문이다. 예상을 상회하는 실적과 해외서비스 등의 실적을 반영해 이익추정치를 상향조정했으며 적정주가 역시 77,000원으로 상향조정한다. 2021년 PER기준 15배를 적용한 값이며 경쟁사 대비 현저히 낮은 Valuation인 만큼 향후 성장에 대한 강한 인상을 남긴다면 주가에 부여되는 프리미엄도 올라갈 것으로 기대한다.

기업분석(Report)

BUY

| TP(12M): 77,000원(상향) | CP(5월12일): 52,400원

Key Data		Consensus Data	
		2021	2022
KOSDAQ 지수 (pt)	967.10		
52주 최고/최저(원)	64,100/28,850	매출액(십억원)	299.3 / 347.8
시가총액(십억원)	880.3	영업이익(십억원)	84.9 / 106.3
시가총액비중(%)	0.22	순이익(십억원)	68.9 / 86.3
발행주식수(천주)	16,800.0	EPS(원)	4,123 / 5,074
60일 평균 거래량(천주)	287.5	BPS(원)	17,710 / 22,052
60일 평균 거래대금(십억원)	14.8		
21년 배당금(예상, 원)	600		
21년 배당수익률(예상, %)	1.00		
외국인지분율(%)	8.06		
주요주주 지분율(%)			
박관호 외 2인	44.38		
KB자산운용	8.98		
추가상승률	1M 6M 12M		
절대	(11.2) 24.8 81.6		
상대	(8.1) 8.4 28.5		

Stock Price	
(천원)	위메이드(좌) / 상대지수(우)

Financial Data						
투자지표	단위	2019	2020	2021F	2022F	2023F
매출액	십억원	113.6	126.2	333.8	478.6	546.1
영업이익	십억원	(9.3)	(12.8)	124.6	186.3	223.4
세전이익	십억원	(10.5)	(14.6)	120.5	182.2	219.3
순이익	십억원	(10.0)	(7.3)	86.2	146.1	89.8
EPS	원	(595)	(436)	5,133	8,695	5,344
증감율	%	적지	적지	폭전	69.39	(38.54)
PER	배	(49.83)	(88.30)	10.21	6.03	9.81
PBR	배	1.96	2.42	2.56	1.83	1.57
EV/EBITDA	배	(87.85)	(61.15)	6.95	3.98	3.00
ROE	%	(4.03)	(3.00)	29.84	36.95	17.83
BPS	원	15,116	15,922	20,470	28,579	33,337
DPS	원	600	600	600	600	600



Analyst 황승택
02-3771-7519
sthwang@hanafn.com

RA 윤예지
02-3771-3306
yj.yoon@hanafn.com



표 1. 위메이드의 1분기 잠정실적

(단위:백만원)

“미르4”의 견조한 성과와 중국 “미르 2” PC게임 관련매출이 실적을 견인

	1Q20	4Q20	1Q20P	QoQ(%)	YoY(%)	추정치	차이(%)
매출액	30,820	46,996	76,043	61.8	146.7	74,750	1.7
온라인게임	4,537	5,466	3,939	(27.9)	(13.2)	5,466	(27.9)
모바일게임	9,524	25,646	55,088	114.8	478.4	52,606	4.7
라이선싱	16,759	15,884	17,016	7.1	1.5	16,678	2.0
영업비용	27,599	50,170	48,502	(3.3)	75.7	53,220	(8.9)
인건비	13,704	15,506	15,960	2.9	16.5	15,739	1.4
지급수수료	8,834	14,057	21,524	53.1	143.6	25,248	(14.7)
광고선전비	1,341	14,482	5,728	(60.4)	327.1	8,711	(34.2)
감가상각비	818	603	603	0.0	(26.3)	621	(2.9)
세금과공과	1,481	858	858	0.0	(42.1)	901	(4.8)
기타	1,421	4,664	3,829	(17.9)	169.4	2,000	91.4
영업이익	3,221	(3,175)	27,541	흑전	755.0	21,530	27.9
이익률(%)	10.5	N/A	36.2			28.8	
계속사업이익	11,536	(9,414)	31,637	흑전	174.2	21,530	46.9
이익률(%)	37.4	(20.0)	41.6			28.8	
순이익	7,900	(9,216)	24,025	흑전	204.1	16,320	47.2
이익률(%)	25.6	N/A	31.6			21.8	

자료: 위메이드, 하나금융투자

표 2. 위메이드의 실적현황 및 전망

(단위: 백만원)

	2019	2020	2021F	1Q20	2Q20	3Q20	4Q20	1Q20P	2Q21F	3Q21F	4Q21F
총매출액	113,647	126,623	333,811	30,820	25,078	23,729	46,996	76,043	72,145	81,765	103,857
성장률(%)	(10.6)	11.4	163.6	27.7	(18.6)	(5.4)	98.0	61.8	(5.1)	13.3	27.0
온라인게임	17,124	19,977	15,756	4,537	5,015	4,959	5,466	3,939	3,939	3,939	3,939
모바일게임	37,329	51,390	244,714	9,524	7,521	8,699	25,646	55,088	50,340	59,066	80,220
라이선싱	59,194	55,256	73,341	16,759	12,542	10,071	15,884	17,016	17,867	18,760	19,698
영업비용	122,977	139,467	209,182	27,599	28,373	33,324	50,170	48,502	47,078	53,945	59,657
성장률(%)	(24.7)	13.4	50.0	(5.5)	2.8	17.5	50.6	(3.3)	(2.9)	14.6	10.6
인건비	58,272	55,876	65,047	13,704	12,486	14,180	15,506	15,960	16,200	16,362	16,525
지급수수료	38,240	46,323	93,405	8,834	11,282	11,743	14,464	21,524	20,100	22,718	29,064
광고선전비	8,654	21,491	29,023	1,341	1,561	4,107	14,482	5,728	5,428	9,451	8,416
감가상각비	4,028	3,281	2,523	818	853	1,007	603	603	621	640	659
세금과공과	3,177	3,973	3,698	1,481	792	842	858	858	901	946	993
기타	10,606	8,521	15,487	1,421	1,399	1,444	4,257	3,829	3,829	3,829	4,000
영업이익	(9,330)	(12,844)	124,630	3,221	(3,295)	(9,595)	(3,175)	27,541	25,067	27,821	44,200
성장률(%)	적자지속	적자지속	흑자전환	흑자전환	적자전환	적자지속	적자지속	흑자전환	(9.0)	11.0	58.9
이익률(%)	N/A	N/A	37.3	10.5	N/A	N/A	N/A	36.2	N/A	N/A	N/A
계속사업이익	(10,454)	(13,493)	120,534	11,536	(4,536)	(11,079)	(9,414)	31,637	25,067	27,821	44,200
성장률(%)	적자지속	적자지속	흑자전환	흑자전환	적자전환	적자지속	적자지속	흑자전환	(20.8)	11.0	58.9
순이익	(28,699)	(18,054)	89,427	7,900	(5,222)	(11,516)	(9,216)	24,025	19,001	21,088	33,504
성장률(%)	적자지속	적자지속	흑자전환	흑자전환	적자전환	적자지속	적자지속	흑자전환	(20.9)	11.0	58.9
이익률(%)	N/A	N/A	26.8	25.6	N/A	N/A	N/A	31.6	N/A	N/A	N/A
지배회사지분순이익	(10,003)	(7,810)	86,239	9,050	(2,774)	(8,455)	(5,631)	23,228	18,204	20,291	32,707
소수주주지분순이익	(18,696)	(10,243)	3,188	(1,150)	(2,448)	(3,060)	(3,585)	797	797	797	797

주1: 1Q20~4Q10F 성장률은 분기별 성장률, 2019~2021F은 연간 성장률을 의미

자료: 위메이드, 하나금융투자

위메이드 Conference Call 내용

1. 주요 사업성과 및 계획

1-1) 2021년 1분기 사업성과

- <미르2> 중국 PC클라이언트 게임 서비스 및 사설서버 양성화 신규 파트너 롱화그룹과 계약 체결
- ‘미르’ IP 기반 신작 라이선스 게임 4종 중국 출시
- ‘이카루스’ IP 기반 신작 라이선스 게임 <이카루스 이터널> 라인게임즈 국내 출시(3월 18일)
- 국내 MMORPG ‘V4’ 게임 개발 주역들이 세운 개발사 ‘매드엔진’ 전략적 지분 투자
- 위메이드맥스, ‘조이맥스’에서 ‘위메이드 맥스’로 사명 변경

1-2) 2021년 2분기 현황 및 계획

- <미르4>(대만/일본 포함) 위믹스 기반 NFT 적용한 글로벌 서비스 준비
- <미르4> 중국 출시 위한 퍼블리싱 파트너 협상 진행
- <미르M> 출시 위한 폴리싱 진행
- 위메이드맥스, 물적분할 완료(4월 9일). PC 온라인 개발 사업에 집중. 향후 M&A 플랫폼으로 기능할 것
- 위메이드트리, 범용 대체불가능토큰(NFT) 거래를 위한 NFT 마켓 설립 준비
- 위메이드트리, 메타버스 플랫폼 ‘디토랜드’ 개발사 ‘유티플러스 인터랙티브’, 미술품 NFT 거래 서비스 ‘아트앤가이드’, 가상자산 금융서비스 회사 ‘하이퍼리즘’ 전략적 지분투자

2. 1분기 연결실적 요약

- 매출액 760억원(+64% QoQ, +147% YoY), 미르4 모바일 456억원 매출 기록. 창사 이래 최대 매출 기록
- 영업비용 485억원(-3% QoQ, +76% YoY), 광고 선전비 대폭 감소
- 영업이익 275억원(흑전 QoQ, +755% YoY)
- 당기순이익 240억원(흑전 QoQ, +204% YoY), 창사 이래 최대 매출

3. 매출구성

3-1) 플랫폼 및 라이선스 매출

- 모바일 551억원(+118% QoQ, +478% YoY), 미르4 온기반영
- 라이선스 170억원(+7% QoQ, +2% YoY), ‘미르’ IP 게임 4종 중국 출시 및 ‘이카루스’ IP 게임 1종 국내 출시
- 온라인 39억원(-35% QoQ, -78% YoY), 전분기 신규 서버 이벤트로 역기저 효과

3-2) 지역별 매출

- 국내 574억원(+113% QoQ, +453% YoY, 비중: 온라인 3%, 모바일 96%)
- 해외 186억원(-5% QoQ, -9% YoY, 비중: 온라인 11%, 모바일 1%, 라이선스 88%)

4. 영업비용

- 영업비용: 485억원(-3% QoQ, +76% YoY)
- : 광고선전비 57억원(-61% QoQ, +327% YoY)

5. 위메이드팩스

- 매출액 1분기 102억원(YoY +4.6%), 영업비용 97억원(YoY -3%)
- 영업이익 4억원(흑자전환). 당기순이익 5억원(흑자전환, 외화환산이익 반영). 8년만에 분기 첫 흑자 전환
- ‘실크로드’ 해외 매출 및 모바일 매출 증가와 비용 절감 효과

■ Q&A

1. 미르4 NFT 기술 사용해 글로벌 출시 예정. 기존 MMO랑 BM 차이점

- 기존 BM 유지하고, 위믹스 토큰과 NFT 적용. BM 추가 확장으로 볼 수 있음

2. 룡화그룹과 중국사업 관련해서 미니멈 개런티 이외에 추가 수익

- 룡화그룹은 사설서버의 양성화를 목표로하며 시장점유율 꾸준히 높여가고 있음
- 미니멈 개런티로 대략 백 몇 십억 받았으며, 해당 개런티 리쿱 후에 추가로 수익이 날 경우 추가 로열티를 받는 구조
- 아직 미니멈 개런티 리쿱되지 않았으나, 올해 미니멈 개런티 이상의 수익이 날 것으로 기대되며 추가 개런티 기대

3. 미르4 1분기까지 매출 QoQ 증가. 장기 흥행 이어가기 위한 트래픽 유지 전략

- 미르4 트래픽은 사측 기대에 부합하게 안정적으로 유지되고 있음
- 향후 모멘텀은 새로운 캐릭터 출시로, 6월 석공사 직업 신규 출시 예정

4. 미르4 글로벌 출시 일정 및 미르M/W 출시 일정

- 미르4 일본, 대만 포함해 11개 언어 출시 준비 중. 올해 8~9월 출시 목표
- 미르4 중국 퍼블리셔 선정은 2분기 내에 체결 계약 공시할 수 있을 것
- 미르M은 3,4 분기에 한국 출시 예정. 미르W는 구체적인 출시 일정 없음

5. 올해 인건비 가이드نس

- 신작 게임들은 이미 기출시 했거나 현재 개발 완료 단계로 인력 급증하지는 않을 것
- 가상자산 관련 십여명의 인력 충원 예상
- 회사 성과급 제도에 따라서 지급. 급작스런 비용으로 분기 실적에 영향을 주는 일은 없을 것

추정 재무제표

손익계산서	(단위:십억원)				
	2019	2020	2021F	2022F	2023F
매출액	113.6	126.2	333.8	478.6	546.1
매출원가	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
매출총이익	113.6	126.2	333.8	478.6	546.1
판매비	123.0	139.1	209.2	292.4	322.7
영업이익	(9.3)	(12.8)	124.6	186.3	223.4
금융손익	0.8	(5.1)	(4.1)	(4.1)	(4.1)
종속/관계기업손익	0.0	(0.0)	0.0	0.0	0.0
기타영업외손익	(1.9)	3.3	0.0	0.0	0.0
세전이익	(10.5)	(14.6)	120.5	182.2	219.3
법인세	18.2	3.7	31.1	44.1	53.1
계속사업이익	(28.7)	(18.4)	89.4	138.1	166.2
중단사업이익	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
당기순이익	(28.7)	(18.4)	89.4	138.1	166.2
비배주주지분 손익	(18.7)	(11.0)	3.2	(8.0)	76.5
지배주주순이익	(10.0)	(7.3)	86.2	146.1	89.8
지배주주지분포괄이익	(14.9)	7.7	38.6	59.6	71.8
NOPAT	(25.6)	(16.1)	92.5	141.2	169.3
EBITDA	(4.9)	(9.6)	126.9	188.4	225.3
성장성(%)					
매출액증가율	(10.62)	11.09	164.50	43.38	14.10
NOPAT증가율	적지	적지	흑전	52.65	19.90
EBITDA증가율	적지	적지	흑전	48.46	19.59
영업이익증가율	적지	적지	흑전	49.52	19.91
(지배주주)순이익증가율	적지	적지	흑전	69.49	(38.54)
EPS증가율	적지	적지	흑전	69.39	(38.54)
수익성(%)					
매출총이익률	100.00	100.00	100.00	100.00	100.00
EBITDA이익률	(4.31)	(7.61)	38.02	39.36	41.26
영업이익률	(8.19)	(10.14)	37.33	38.93	40.91
계속사업이익률	(25.26)	(14.58)	26.78	28.85	30.43

대차대조표	(단위:십억원)				
	2019	2020	2021F	2022F	2023F
유동자산	126.6	145.6	288.6	435.8	612.1
금융자산	79.2	70.4	134.6	258.4	409.7
현금성자산	38.1	42.2	129.0	252.8	404.1
매출채권	38.1	64.5	143.7	165.5	188.9
채고자산	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
기타유동자산	9.3	10.7	10.3	11.9	13.5
비유동자산	169.6	177.8	190.1	192.1	194.4
투자자산	75.6	72.4	87.0	91.1	95.4
금융자산	75.6	62.4	64.8	65.4	66.1
유형자산	48.6	47.4	46.1	44.9	43.8
무형자산	8.7	11.2	10.2	9.3	8.5
기타비유동자산	36.7	46.8	46.8	46.8	46.7
자산총계	296.3	323.4	478.7	627.9	806.6
유동부채	60.7	64.6	139.9	160.7	182.8
금융부채	16.4	0.4	1.0	1.1	1.3
매입채무	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
기타유동부채	44.3	64.2	138.9	159.6	181.5
비유동부채	0.9	2.7	3.2	3.3	3.5
금융부채	0.6	2.3	2.3	2.3	2.3
기타비유동부채	0.3	0.4	0.9	1.0	1.2
부채총계	61.6	67.4	143.1	164.0	186.3
지배주주지분	237.1	250.8	327.2	463.4	543.3
자본금	8.7	8.7	8.7	8.7	8.7
자본잉여금	164.3	164.4	164.4	164.4	164.4
자본조정	(16.6)	(1.6)	(1.6)	(1.6)	(1.6)
기타포괄이익누계액	(13.4)	1.6	1.6	1.6	1.6
이익잉여금	94.1	77.6	154.0	290.3	370.2
비배주주지분	(2.4)	5.2	8.4	0.4	76.9
자본총계	234.7	256.0	335.6	463.8	620.2
순금융부채	(62.3)	(67.6)	(131.3)	(254.9)	(406.1)

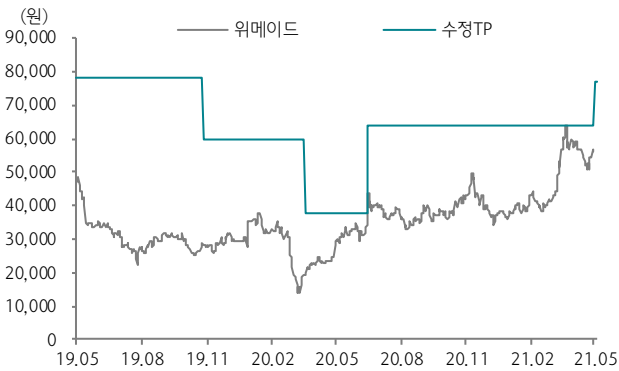
투자지표	(단위:십억원)				
	2019	2020	2021F	2022F	2023F
주당지표(원)					
EPS	(595)	(436)	5,133	8,695	5,344
BPS	15,116	15,922	20,470	28,579	33,337
CFPS	(25)	(275)	7,311	10,968	13,370
EBITDAPS	(294)	(569)	7,554	11,212	13,412
SPS	6,765	7,514	19,870	28,491	32,504
DPS	600	600	600	600	600
주가지표(배)					
PER	(49.83)	(88.30)	10.21	6.03	9.81
PBR	1.96	2.42	2.56	1.83	1.57
PCR	(1,186.00)	(140.00)	7.17	4.78	3.92
EV/EBITDA	(87.85)	(61.15)	6.95	3.98	3.00
PSR	4.38	5.12	2.64	1.84	1.61
재무비율(%)					
ROE	(4.03)	(3.00)	29.84	36.95	17.83
ROA	(3.09)	(2.36)	21.50	26.40	12.52
ROIC	(62.94)	(36.30)	2,815.83	(306.40)	(249.76)
부채비율	26.25	26.31	42.64	35.36	30.04
순부채비율	(26.54)	(26.41)	(39.12)	(54.96)	(65.48)
이자보상배율(배)	(12.03)	(14.83)	0.00	0.00	49.94

자료: 하나금융투자

현금흐름표	(단위:십억원)				
	2019	2020	2021F	2022F	2023F
영업활동 현금흐름	(43.1)	(14.9)	167.3	159.4	192.0
당기순이익	(28.7)	(18.4)	89.4	138.1	166.2
조정	2	1	0	0	1
감가상각비	4.4	3.3	2.3	2.1	1.9
외환거래손익	(0.2)	2.7	0.0	0.0	0.0
지분법손익	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
기타	(2.2)	(5.0)	(2.3)	(2.1)	(0.9)
영업활동 자산부채 변동	(29.4)	(6.9)	75.6	19.2	20.5
투자활동 현금흐름	34.4	14.1	8.0	(4.0)	(3.2)
투자자산감소(증가)	2.3	3.2	(14.6)	(4.0)	(4.3)
자본증가(감소)	(0.5)	(0.7)	0.0	0.0	0.0
기타	32.6	11.6	22.6	0.0	1.1
재무활동 현금흐름	(10.2)	4.7	(9.3)	(9.7)	(14.2)
금융부채증가(감소)	1.8	(14.2)	0.5	0.1	0.2
자본증가(감소)	0.1	0.2	0.0	0.0	0.0
기타재무활동	(2.3)	28.5	0.0	0.0	(4.6)
배당지급	(9.8)	(9.8)	(9.8)	(9.8)	(9.8)
현금의 증감	(19.0)	4.1	85.8	123.8	151.3
Unlevered CFO	(0.4)	(4.6)	122.8	184.3	224.6
Free Cash Flow	(43.7)	(15.8)	167.3	159.4	192.0

투자 의견 변동 내역 및 목표주가 괴리율

위메이드



날짜	투자 의견	목표주가	괴리율	
			평균	최고/최저
21.5.13	BUY	77,000		
20.6.26	BUY	64,000	-34.48%	0.16%
20.3.30	BUY	38,000	-26.50%	-9.34%
19.11.7	BUY	60,000	-51.41%	-37.33%
19.6.8	1년 경과		-	-
18.6.8	BUY	78,000	-52.65%	-31.92%

투자등급 관련사항 및 투자 의견 비율공시

- 투자 의견의 유효기간은 추천일 이후 12개월을 기준으로 적용

• 기업의 분류

BUY(매수)_목표주가가 현주가 대비 15% 이상 상승 여력
 Neutral(중립)_목표주가가 현주가 대비 -15%~15% 등락
 Reduce(매도)_목표주가가 현주가 대비 -15% 이상 하락 가능

• 산업의 분류

Overweight(비중확대)_업종지수가 현재지수 대비 15% 이상 상승 여력
 Neutral(중립)_업종지수가 현재지수 대비 -15%~15% 등락
 Underweight(비중축소)_업종지수가 현재지수 대비 -15% 이상 하락 가능

투자등급	BUY(매수)	Neutral(중립)	Reduce(매도)	합계
금융투자상품의 비율	95.06%	4.94%	0.00%	100%

* 기준일: 2021년 05월 10일

Compliance Notice

- 본 자료를 작성한 애널리스트(황승택)는 자료의 작성과 관련하여 외부의 압력이나 부당한 간섭을 받지 않았으며, 본인의 의견을 정확하게 반영하여 신의성실 하게 작성하였습니다.
- 본 자료는 기관투자자 등 제 3자에게 사전 제공한 사실이 없습니다
- 당사는 2021년 5월 13일 현재 해당회사의 지분을 1% 이상 보유 하고 있지 않습니다
- 본 자료를 작성한 애널리스트(황승택)는 2021년 5월 13일 현재 해당회사의 유가증권권을 보유하고 있지 않습니다

본 조사자료는 고객의 투자에 정보를 제공할 목적으로 작성되었으며, 어떠한 경우에도 무단 복제 및 배포 될 수 없습니다. 또한 본 자료에 수록된 내용은 당사가 신뢰할 만한 자료 및 정보로 얻어진 것이나, 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으므로 투자자 자신의 판단과 책임하에 최종결정을 하시기 바랍니다. 따라서 어떠한 경우에도 본 자료는 고객의 주식투자의 결과에 대한 법적 책임 소재의 증명자료로 사용될 수 없습니다.