



Sea Ltd

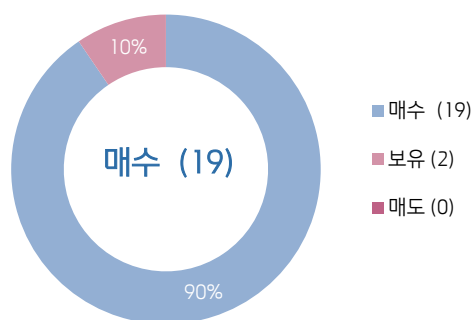
SE US EQUITY

기업개요

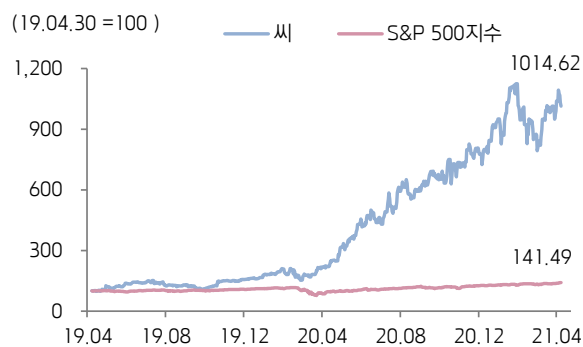
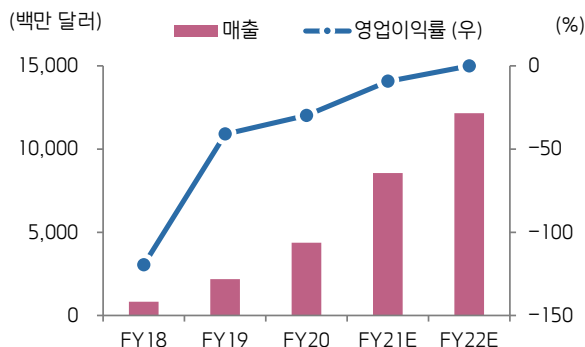
- 싱가포르 출신의 디지털 공룡 기업: **동남아 최대 게임 퍼블리셔이자 이커머스 플랫폼**
: '09년 온라인 게임 포털 & 게임 퍼블리싱 사업 Garena로 사업 시작 (현재 동사의 게임 Free Fire는 FY2020기준 글로벌 다운로드 건수 1위)
이후 '14년 디지털 금융 & 핀테크 서비스 Sea Money, '15년 이커머스 플랫폼 Shopee 성공적으로 출시하면서 동남아 대표 기업으로 등극
FY2020 기준, 동남아 지역의 쇼핑 앱 카테고리에서 월간 평균 실이용자 수(MAU), 안드로이드 앱 총 체류시간, 전체 다운로드 수 1위 (App Annie)
- **동남아 이커머스 시장의 높은 성장 잠재력 & 핀테크 사업으로의 생태계 확장** 등에 힘입어 **추가 성장 가능**
: '20년 4분기 기준 수익 \$15.7억(YoY +101.6%), 영업이익 \$5.3억(YoY 101.5%) 집계
☞ 동사는 동남아 이커머스 시장이 '25년까지 4배 성장할 것으로 전망 & 핀테크 사업과 게임 및 이커머스 관련 결제 서비스 시너지 확대

종목정보 및 투자의견

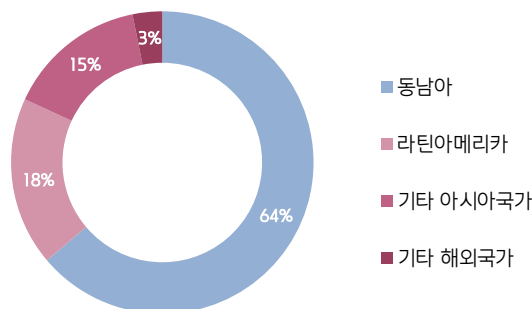
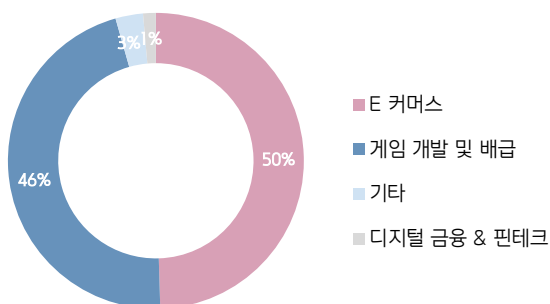
GICS 산업분류	커뮤니케이션 서비스 - 엔터테인먼트
세부산업명	인터랙티브 홀 엔터테
주가 (21.04.30 기준)	252.54 달러
시가총액 (백만 달러)	131,216.9
52주 최고/최저 (달러)	285 / 53.9
일평균거래량 (90D)	4,064,861



실적 지표 및 주가 추이



사업별 / 지역별 매출 분포



주1: 2021-05-03 기준
자료: Bloomberg, 키움증권 리서치

Compliance notice

- 당사는 동 자료를 기관투자자 또는 제3자에게 사전 제공한 사실이 없습니다.
- 동 자료에 게시된 내용들은 본인의 의견을 정확하게 반영하고 있으며, 외부의 부당한 압력이나 간섭없이 작성되었음을 확인합니다.

고지사항

- 본 조사분석자료는 당사의 리서치센터가 신뢰할 수 있는 자료 및 정보로부터 얻은 것이나, 당사가 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없고, 통지 없이 의견이 변경될 수 있습니다.
- 본 조사분석자료는 유가증권 투자를 위한 정보제공을 목적으로 당사 고객에게 배포되는 참고자료로서, 유가증권의 종류, 종목, 매매의 구분과 방법 등에 관한 의사결정은 전적으로 투자자 자신의 판단과 책임하에 이루어져야 하며, 당사는 본 자료의 내용에 의거하여 행해진 일체의 투자행위 결과에 대하여 어떠한 책임도 지지 않으며 법적 분쟁에서 증거로 사용 될 수 없습니다.
- 본 조사 분석자료를 무단으로 인용, 복제, 전시, 배포, 전송, 편집, 번역, 출판하는 등의 방법으로 저작권을 침해하는 경우에는 관련법에 의하여 민·형사상 책임을 지게 됩니다.