

# SK COMPANY Analysis



**Analyst**  
**이진만**

kid\_a@sk.co.kr  
02-3773-9957

### Company Data

자본금	86 억원
발행주식수	8,588 만주
자사주	0 만주
액면가	100 원
시가총액	118,512 억원
주요주주	
방준혁(외16)	71.00%
국민연금공단	6.02%
외국인지분률	23.90%
배당수익률	0.00%

### Stock Data

주가(21/02/10)	138,000 원
KOSPI	3100.58 pt
52주 Beta	0.58
52주 최고가	197,500 원
52주 최저가	87,000 원
60일 평균 거래대금	626 억원

### 주가 및 상대수익률



주가상승률	절대주가	상대주가
1개월	3.0%	4.7%
6개월	-11.0%	-31.5%
12개월	47.0%	4.3%

## 넷마블 (251270/KS | 중립(유지) | T.P 136,000 원(유지))

### 세븐나이즈 2 기대 이상, 기존 라인업 기대 이하

- 4Q20 매출액 컨센서스 하회, 영업이익 부합. 빅히트 상장으로 대규모 영업외이익 발생
- 세븐나이즈 2 4분기 일매출 17 억원 기록하며 흥행했으나 주요 기존작 매출 크게 하락
- 자체 IP 성과 확대에 따른 매출 대비 지급수수료 비중 하락은 긍정적
- 주요 기존작들의 예상보다 큰 매출 하락세와 일부 신작 지연 감안해 이익 추정치 하향
- 하지만 주가 상승 위해서는 신작의 기대 이상 성과 필요, 투자이견, 목표주가 유지

### 4Q20 영업이익 전망치 부합. 매출액, 영업비용 모두 예상 대비 감소

4Q20 매출액 6,239 억원(+12.4% YoY, -2.9% QoQ), 영업이익 825 억원(+61.5% YoY, -5.5% QoQ) 기록. 11/18 출시된 대형 신작 세븐나이즈 2 가 시장의 기대치(약 10 억원 수준)를 뛰어넘는 17 억원의 일매출을 기록하며 초기 흥행에 성공했으나 일곱개 의대죄, 리니지2 레볼루션, 블소 레볼루션 등 주요 기존 타이틀들의 매출이 급감하며 매출액 전망치 하회. 하지만 4분기 다수의 신작 출시에도 불구하고 효율적인 마케팅 집행으로 마케팅비가 예상 대비 낮았으며 자체 IP 인 세븐나이즈 2 가 기대 이상의 매출을 올리며 지급수수료 역시 예상보다 낮은 수준 기록. 결과적으로 예상치에 부합하는 수준의 영업이익 기록. 이외 영업외에서 4분기 빅히트 상장으로 인한 대규모 일회성 이익 발생

### 자체 IP 신작 성과 고무적이거나 기존작의 부진 아쉬움. 올해 신작 성과가 중요

세븐나이즈 2 의 초기 성과는 자체 개발 IP 를 통해 오랜만에 거둔 의미 있는 성과란 점에서 고무적. 동사는 외부 IP 의존도가 높아 지급수수료 비중이 매출액 대비 40%가 넘어 낮은 영업이익률을 유지해왔기 때문. 하지만 코로나 19 효과로 인한 해외 매출 증가 효과가 점차 감소하며 기존작들의 매출이 빠르게 하락하고 있는 점은 불안 요인. 기업가치의 추가 상승 위해서는 제2 의나라(2Q21), 세븐나이즈 레볼루션(2H21) 등 올해 출시될 기대작들의 기대 이상 성과가 필요하다고 판단

### 올해 영업이익 전망치 하향 조정. 투자이견 중립, 목표주가 13.6 만원 유지

주요 기존작들의 매출 감소와 2 분기 출시 예정이던 대형 신작 세븐나이즈 레볼루션의 출시 시점이 하반기로 미뤄진 점 감안해 올해 영업이익 추정치 11%가량 하향 조정하나 엔씨소프트, 빅히트, 카카오게임즈 등 주요 투자자산의 가치 증가분 반영해 투자이견 중립, 목표주가 13.6 만원으로 유지

### 영업실적 및 투자지표

구분	단위	2017	2018	2019	2020E	2021E	2022E
매출액	억원	24,248	20,213	21,787	24,849	26,864	29,200
yoy	%	61.7	-16.6	7.8	14.1	8.1	8.7
영업이익	억원	5,098	2,417	2,027	2,721	3,611	4,101
yoy	%	73.0	-52.6	-16.1	34.3	32.7	13.6
EBITDA	억원	5,745	3,217	3,208	3,839	4,830	5,421
세전이익	억원	4,715	2,904	2,184	4,752	4,559	5,129
순이익(지배주주)	억원	3,098	1,896	1,560	3,134	3,245	3,672
영업이익률%	%	21.0	12.0	9.3	11.0	13.4	14.1
EBITDA%	%	23.7	15.9	14.7	15.5	18.0	18.6
순이익률	%	14.9	10.6	7.8	13.6	12.7	13.2
EPS(계속사업)	원	3,900	2,227	1,823	3,653	3,781	4,276
PER	배	48.3	50.1	50.7	36.0	36.5	32.3
PBR	배	3.7	2.2	1.8	2.2	2.0	1.7
EV/EBITDA	배	24.2	24.2	20.6	30.9	25.3	21.6
ROE	%	11.2	4.4	3.5	6.5	5.8	5.7
순차입금	억원	-22,761	-19,224	-15,433	3,126	818	-4,148
부채비율	%	19.8	19.4	24.9	36.7	35.2	34.0

넷마블 4Q20 실적 리뷰

(억원, %, %p)	4Q20P	4Q19	YoY	3Q20	QoQ	4Q20E	vs. 추정치	4Q20C	vs. 컨센
매출액	6,239	5,550	12.4	6,423	-2.9	6,708	-7.0	6,775	-7.9
영업이익	825	511	61.5	873	-5.5	814	1.4	863	-4.3
OPM	13.2	9.2	4.0	13.6	-0.4	12.1	1.1	12.7	0.5
세전이익	2,205	95	2,218.9	1,160	90.2	962	129.2	1,018	116.7
Margin	35.3	1.7	33.6	18.1	17.3	14.3	21.0	15.0	20.3
지배주주순이익	1,005	-12	흑전	837	20.1	599	67.7	649	55.0
Margin	16.1	-0.2	16.3	13.0	3.1	8.9	7.2	9.6	6.5

자료: 넷마블, Quantwise, SK증권

넷마블 실적 추정치 변경

(억원, %, %p)	2021E					2022E				
	기존	변경 후	차이	컨센서스	차이	기존	변경 후	차이	컨센서스	차이
<b>매출액</b>	<b>29,224.8</b>	<b>26,863.6</b>	<b>-8.1</b>	<b>29,378.8</b>	<b>-8.6</b>	<b>31,369.0</b>	<b>29,199.8</b>	<b>-6.9</b>	<b>32,416.4</b>	<b>-9.9</b>
리니지2 레블루션	1,969.8	1,676.3	-14.9			1,725.3	1,385.0	-19.7		
블소레블루션	1,478.8	1,111.3	-24.9			1,256.4	951.5	-24.3		
마블콘테스트	3,490.5	3,454.9	-1.0			3,342.6	3,308.5	-1.0		
쿠키잼	901.9	929.7	3.1			847.9	865.5	2.1		
마블퓨처파이트	843.5	693.0	-17.8			889.7	658.3	-26.0		
알곰개의대죄	3,067.6	2,348.6	-23.4			2,423.2	1,755.9	-27.5		
세븐나이즈2	440.0	749.3	70.3			1,726.6	3,128.1	81.2		
<b>영업비용</b>	<b>25,151.6</b>	<b>23,252.8</b>	<b>-7.5</b>	<b>25,256.7</b>	<b>-7.9</b>	<b>26,792.9</b>	<b>25,098.4</b>	<b>-6.3</b>	<b>27,576.7</b>	<b>-9.0</b>
지급수수료	11,837.5	10,518.2	-11.1			12,606.3	11,267.6	-10.6		
인건비	6,107.8	5,937.4	-2.8			6,691.5	6,609.4	-1.2		
마케팅비	4,447.0	3,858.9	-13.2			4,542.0	4,077.1	-10.2		
감가상각비	1,157.8	1,219.2	5.3			1,253.2	1,319.7	5.3		
기타	1,601.5	1,719.0	7.3			1,699.8	1,824.5	7.3		
<b>영업이익</b>	<b>4,073.1</b>	<b>3,610.8</b>	<b>-11.4</b>	<b>4,122.1</b>	<b>-12.4</b>	<b>4,576.1</b>	<b>4,101.4</b>	<b>-10.4</b>	<b>4,839.8</b>	<b>-15.3</b>
영업이익률	13.9%	13.4%	-0.5%	14.0%	-0.6%	14.6%	14.0%	-0.5%	14.9%	-0.9%
<b>지배주주순이익</b>	<b>3,582.4</b>	<b>3,244.8</b>	<b>-9.4</b>	<b>3,584.9</b>	<b>-9.5</b>	<b>4,018.6</b>	<b>3,672.1</b>	<b>-8.6</b>	<b>4,266.7</b>	<b>-13.9</b>
지배주주순이익률	12.3%	12.1%	-0.2%	12.2%	-0.1%	12.8%	12.6%	-0.2%	13.2%	-0.6%

자료: 넷마블, Quantwise, SK증권

넷마블 실적 추정

(억원 %)	1Q19	2Q19	3Q19	4Q19	1Q20	2Q20	3Q20	4Q20P	1Q21E	2Q21E	3Q21E	4Q21E	2019	2020P	2021E
<b>매출액</b>	<b>4,776</b>	<b>5,262</b>	<b>6,199</b>	<b>5,550</b>	<b>5,329</b>	<b>6,857</b>	<b>6,423</b>	<b>6,239</b>	<b>6,511</b>	<b>6,370</b>	<b>6,793</b>	<b>7,190</b>	<b>21,787</b>	<b>24,849</b>	<b>26,864</b>
리니지2 레볼루션	739	730	854	718	605	571	593	499	454	427	402	394	3,041	2,268	1,676
블소 레볼루션	781	506	380	406	414	635	524	312	270	311	272	258	2,073	1,885	1,111
마블 콘테스트	721	814	843	953	762	867	984	905	867	824	886	878	3,332	3,519	3,455
일곱개의 대죄	-	416	678	466	653	1,401	1,070	749	654	603	566	526	1,559	3,872	2,349
세븐나이츠2	-	-	-	-	-	-	-	749	1,111	815	659	544	-	749	3,128
기타	2,536	2,796	3,443	3,007	2,895	3,384	3,252	3,773	4,266	4,205	4,668	5,134	11,781	13,305	18,273
<b>영업비용</b>	<b>4,437</b>	<b>4,930</b>	<b>5,355</b>	<b>5,039</b>	<b>5,125</b>	<b>6,040</b>	<b>5,549</b>	<b>5,414</b>	<b>5,503</b>	<b>5,542</b>	<b>5,948</b>	<b>6,259</b>	<b>19,761</b>	<b>22,128</b>	<b>23,253</b>
지급수수료	2,101	2,292	2,709	2,433	2,272	2,877	2,638	2,464	2,558	2,509	2,655	2,796	9,535	10,251	10,518
인건비	1,139	1,195	1,203	1,233	1,245	1,312	1,378	1,378	1,426	1,462	1,498	1,551	4,770	5,313	5,937
마케팅비	628	836	723	737	950	1,249	857	868	803	843	1,054	1,159	2,924	3,924	3,859
감가상각비	264	291	345	281	280	278	270	290	296	302	308	314	1,181	1,118	1,219
기타	305	316	375	355	378	324	406	414	420	427	433	439	1,351	1,522	1,719
<b>영업이익</b>	<b>339</b>	<b>332</b>	<b>844</b>	<b>511</b>	<b>204</b>	<b>817</b>	<b>874</b>	<b>825</b>	<b>1,008</b>	<b>828</b>	<b>845</b>	<b>930</b>	<b>2,026</b>	<b>2,721</b>	<b>3,611</b>
영업이익률	7.1%	6.3%	13.6%	9.2%	3.8%	11.9%	13.6%	13.2%	15.5%	13.0%	12.4%	12.9%	9.3%	10.9%	13.4%
<b>EBITDA</b>	<b>603</b>	<b>623</b>	<b>1,189</b>	<b>792</b>	<b>484</b>	<b>1,095</b>	<b>1,144</b>	<b>1,115</b>	<b>1,304</b>	<b>1,129</b>	<b>1,153</b>	<b>1,244</b>	<b>3,207</b>	<b>3,839</b>	<b>4,830</b>
EBITDA 마진	12.6%	11.8%	19.2%	14.3%	9.1%	16.0%	17.8%	17.9%	20.0%	17.7%	17.0%	17.3%	14.7%	15.4%	18.0%
<b>세전이익</b>	<b>586</b>	<b>394</b>	<b>1,109</b>	<b>95</b>	<b>541</b>	<b>846</b>	<b>1,160</b>	<b>2,205</b>	<b>1,260</b>	<b>1,080</b>	<b>1,097</b>	<b>1,122</b>	<b>2,184</b>	<b>4,752</b>	<b>4,559</b>
세전이익률	12.3%	7.5%	17.9%	1.7%	10.1%	12.3%	18.1%	35.3%	19.4%	17.0%	16.2%	15.6%	10.0%	19.1%	17.0%
<b>지배주주순이익</b>	<b>394</b>	<b>385</b>	<b>792</b>	<b>106</b>	<b>539</b>	<b>753</b>	<b>837</b>	<b>1,005</b>	<b>901</b>	<b>766</b>	<b>779</b>	<b>797</b>	<b>1,677</b>	<b>3,134</b>	<b>3,245</b>
지배주주순이익률	8.2%	7.3%	12.8%	1.9%	10.1%	11.0%	13.0%	16.1%	13.8%	12.0%	11.5%	11.1%	7.7%	12.6%	12.1%

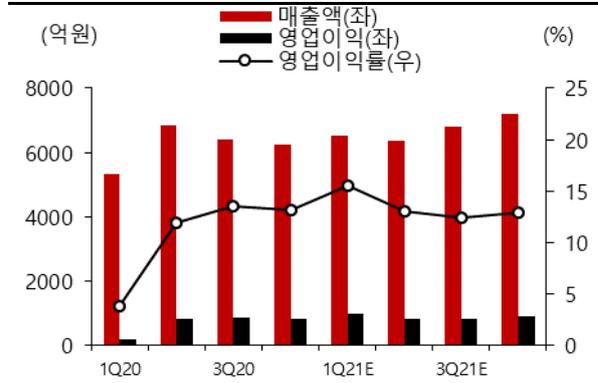
자료: 넷마블, SK 증권

## 넷마블 주요 신작 예상 출시 일정

게임명	지역	비고	1Q20	2Q20	3Q20	4Q20	1Q21	2Q21	3Q21	4Q21~
블소 레볼루션	글로벌	리니지 블레이드 앤 소울 IP 활용한 MMORPG		5/14 아시아 출시			북미/유럽 등 기타 글로벌 지역 출시			
A3: Still Alive	글로벌	30인 배틀로얄 장르 MMORPG 게임	3/12 국내 출시			11/30 글로벌 출시				
스톤에이지 월드	글로벌	스톤에이지 IP 기반 모바일 게임		6/18 글로벌 출시						
마구마구 2020	한국	캐주얼 야구 게임			7/8 국내 출시					
BTS 유니버스 스토리	글로벌	BTS IP 활용한 애니메이션풍 육성 게임			9/24 글로벌 출시					
세븐나이츠2	글로벌	세븐나이츠 후속 모바일 MMORPG				11/18 국내 출시				
세븐나이츠 타임원더러	글로벌	닌텐도 스위치용 싱글플레이 RPG				11/5 출시				
마블 켈름 오브 챔피언스	글로벌	자회사 Kabam이 제작 Marvel IP 기반 액션 RPG 게임. 4분기 Marvel 영화 개봉 맞춰 출시				12/17 글로벌 출시				
NBA 볼스타즈	글로벌	미국 농구 리그 NBA IP 활용한 스포츠 모바일 게임					중국 제외 글로벌 출시			
제 2의 나라	한국, 일본	지브리 애니메이션 IP 활용 모바일 MMORPG						한, 일 대만 동시 출시		
세븐나이츠 레볼루션	글로벌	세븐나이츠 후속 모바일 MMORPG								출시 예정
마블 퓨처 레볼루션	글로벌	북미 자회사 Kabam이 제작하는 Marvel IP 활용 모바일 MMORPG								출시 예정

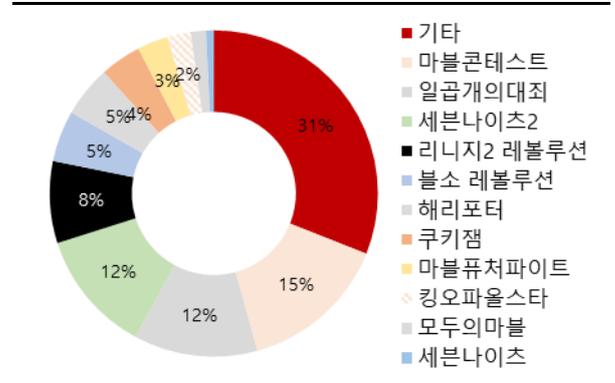
자료: 넷마블, 언론 보도 종합, SK 증권

넷마블 분기 매출액, 영업이익 추이 및 전망



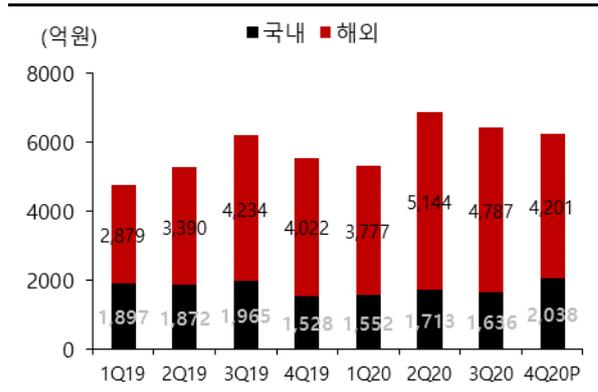
자료: 넷마블, SK 증권

4Q20 넷마블 주요 게임별 매출 비중



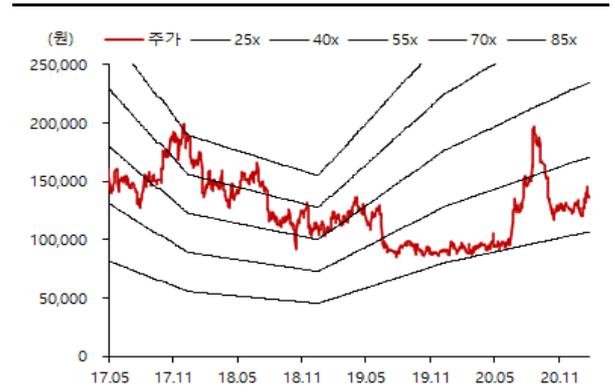
자료: SK 증권

넷마블 국내, 해외 매출액 추이



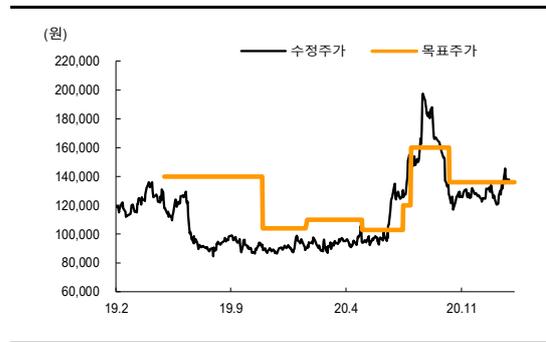
자료: 넷마블, SK 증권

넷마블 PER Band Chart



자료: Quantwise, SK 증권

일시	투자의견	목표주가	목표가격 대상시점	과리율	
				평균주가대비	최고(최저) 주가대비
2021.02.15	중립	136,000원	6개월		
2021.02.04	중립	136,000원	6개월	-5.86%	6.99%
2020.11.30	중립	136,000원	6개월	-6.36%	6.99%
2020.11.12	중립	136,000원	6개월	-7.44%	-3.68%
2020.10.23	중립	136,000원	6개월	-8.56%	-4.78%
2020.08.13	중립	160,000원	6개월	2.15%	23.44%
2020.07.30	중립	120,000원	6개월	16.25%	29.17%
2020.05.15	중립	103,000원	6개월	3.87%	31.07%
2020.04.29	매수	110,000원	6개월	-14.78%	-4.09%
2020.02.14	매수	110,000원	6개월	-15.38%	-11.18%
2020.02.03	매수	110,000원	6개월	-15.41%	-13.73%
2019.11.13	중립	104,000원	6개월	-13.01%	-4.90%
2019.05.15	매수	140,000원	6개월	-23.51%	-2.86%



**Compliance Notice**

- 작성자(이진만)는 본 조사분석자료에 게재된 내용들이 본인의 의견을 정확하게 반영하고 있으며, 외부의 부당한 압력이나 간섭없이 신의성실하게 작성되었음을 확인합니다.
- 본 보고서에 언급된 종목의 경우 당사 조사분석담당자는 본인의 담당종목을 보유하고 있지 않습니다.
- 본 보고서는 기관투자가 또는 제 3 자에게 사전 제공된 사실이 없습니다.
- 당사는 자료공표일 현재 해당기업과 관련하여 특별한 이해 관계가 없습니다.
- 종목별 투자의견은 다음과 같습니다.
- 투자판단 3 단계 (6 개월 기준) 15%이상 → 매수 / -15%~-15% → 중립 / -15%미만 → 매도

**SK 증권 유니버스 투자등급 비율 (2021 년 2 월 15 일 기준)**

매수	89.34%	중립	10.66%	매도	0%
----	--------	----	--------	----	----

재무상태표

월 결산(억원)	2018	2019	2020E	2021E	2022E
<b>유동자산</b>	25,906	25,601	13,844	16,855	22,521
현금및현금성자산	15,487	15,748	5,147	7,456	12,421
매출채권및기타채권	1,871	1,536	1,727	1,989	2,252
재고자산	33	51	58	66	75
<b>비유동자산</b>	28,424	32,460	60,120	67,659	72,969
장기금융자산	10,448	12,239	18,820	18,820	18,820
유형자산	1,743	2,356	4,248	5,894	5,254
무형자산	13,195	13,838	13,573	13,164	12,776
<b>자산총계</b>	54,330	58,061	73,965	84,514	95,490
<b>유동부채</b>	5,870	6,646	14,588	15,145	15,701
단기금융부채	2,780	3,389	10,926	10,926	10,926
매입채무 및 기타채무	1,154	1,000	1,124	1,296	1,467
단기충당부채	434	541	608	700	792
<b>비유동부채</b>	2,945	4,932	5,252	6,878	8,504
장기금융부채	1,076	2,678	1,434	1,434	1,434
장기매입채무 및 기타채무	148	90	49	65	80
장기충당부채	54	67	73	81	90
<b>부채총계</b>	8,815	11,577	19,840	22,023	24,205
<b>지배주주지분</b>	43,744	44,518	51,874	60,081	68,714
자본금	85	86	86	86	86
자본잉여금	38,494	38,806	38,854	38,854	38,854
기타자본구성요소	-6,174	-8,739	-9,527	-9,527	-9,527
자기주식	-1,601	-4,054	-4,054	-4,054	-4,054
이익잉여금	7,610	9,145	12,279	15,524	19,196
비지배주주지분	1,771	1,965	2,250	2,411	2,571
<b>자본총계</b>	45,515	46,483	54,125	62,491	71,285
<b>부채외자본총계</b>	54,330	58,061	73,965	84,514	95,490

현금흐름표

월 결산(억원)	2018	2019	2020E	2021E	2022E
<b>영업활동현금흐름</b>	1,403	3,095	458	4,887	5,336
당기순이익(손실)	2,149	1,698	3,385	3,419	3,847
비현금성항목등	1,277	1,638	764	1,411	1,574
유형자산감가상각비	155	360	397	519	640
무형자산감각비	645	821	721	700	679
기타	494	809	-1,270	-544	-581
운전자본감소(증가)	-862	329	-2,189	-287	-286
매출채권및기타채권의 감소(증가)	1,044	346	-240	-263	-262
재고자산감소(증가)	-9	-25	-11	-9	-9
매입채무 및 기타채무의 증가(감소)	-278	-314	-157	171	171
기타	-1,618	322	-1,781	-187	-186
법인세납부	-1,161	-570	-1,502	344	202
<b>투자활동현금흐름</b>	-4,508	-1,711	-16,586	-2,339	-131
금융자산감소(증가)	-1,696	-49	3,037	0	0
유형자산감소(증가)	-229	-794	-2,165	-2,165	0
무형자산감소(증가)	-173	-249	-291	-291	-291
기타	-2,411	-618	-17,166	118	160
<b>재무활동현금흐름</b>	-543	-1,112	5,637	-239	-239
단기금융부채증가(감소)	494	34	5,722	0	0
장기금융부채증가(감소)	852	1,004	152	0	0
자본의증가(감소)	-1,538	-2,149	52	0	0
배당금의 지급	-306	-1	0	0	0
기타	-45	-1	-289	-239	-239
<b>현금의 증가(감소)</b>	-3,591	262	-10,602	2,309	4,966
기초현금	19,078	15,487	15,748	5,147	7,456
기말현금	15,487	15,748	5,147	7,456	12,421
FCF	1,464	63	562	1,162	3,797

자료 : 넷마블, SK증권 추정

포괄손익계산서

월 결산(억원)	2018	2019	2020E	2021E	2022E
<b>매출액</b>	20,213	21,787	24,849	26,864	29,200
<b>매출원가</b>	0	0	0	0	0
<b>매출총이익</b>	20,213	21,787	24,849	26,864	29,200
매출총이익률 (%)	100.0	100.0	100.0	100.0	100.0
<b>판매비와관리비</b>	17,796	19,760	22,128	23,253	25,098
<b>영업이익</b>	2,417	2,027	2,721	3,611	4,101
영업이익률 (%)	12.0	9.3	11.0	13.4	14.1
<b>비영업손익</b>	488	157	2,031	948	1,028
순금융비용	-394	-355	54	96	54
외환관련손익	162	133	-105	-105	-105
관계기업투자등 관련손익	86	129	643	606	606
<b>세전계속사업이익</b>	2,904	2,184	4,752	4,559	5,129
세전계속사업이익률 (%)	14.4	10.0	19.1	17.0	17.6
<b>계속사업법인세</b>	755	486	1,367	1,140	1,282
<b>계속사업이익</b>	2,149	1,698	3,385	3,419	3,847
<b>중단사업이익</b>	0	0	0	0	0
<b>*법인세효과</b>	0	0	0	0	0
<b>당기순이익</b>	2,149	1,698	3,385	3,419	3,847
순이익률 (%)	10.6	7.8	13.6	12.7	13.2
<b>지배주주</b>	1,896	1,560	3,134	3,245	3,672
지배주주귀속 순이익률(%)	9.38	7.16	12.61	12.08	12.58
<b>비지배주주</b>	253	138	251	175	175
<b>총포괄이익</b>	2,921	3,190	8,332	8,367	8,794
<b>지배주주</b>	2,646	3,028	8,096	8,206	8,633
<b>비지배주주</b>	275	162	237	160	160
<b>EBITDA</b>	3,217	3,208	3,839	4,830	5,421

주요투자지표

월 결산(억원)	2018	2019	2020E	2021E	2022E
<b>성장성 (%)</b>					
매출액	-16.6	7.8	14.1	8.1	8.7
영업이익	-52.6	-16.1	34.3	32.7	13.6
세전계속사업이익	-38.4	-24.8	117.6	-4.1	12.5
EBITDA	-44.0	-0.3	19.7	25.8	12.2
EPS(계속사업)	-42.9	-18.1	100.4	3.5	13.1
<b>수익성 (%)</b>					
ROE	4.4	3.5	6.5	5.8	5.7
ROA	4.0	3.0	5.1	4.3	4.3
EBITDA마진	15.9	14.7	15.5	18.0	18.6
<b>안정성 (%)</b>					
유동비율	441.3	385.2	94.9	111.3	143.4
부채비율	19.4	24.9	36.7	35.2	34.0
순차입금/자기자본	-42.2	-33.2	5.8	1.3	-5.8
EBITDA/이자비용(배)	555.1	36.6	16.8	19.0	21.3
<b>주당지표 (원)</b>					
EPS(계속사업)	2,227	1,823	3,653	3,781	4,276
BPS	51,303	51,919	60,428	69,960	80,014
CFPS	3,166	3,204	4,955	5,202	5,813
주당 현금배당금	0	0	0	0	0
<b>Valuation지표 (배)</b>					
PER(최고)	84.7	74.6	54.1	38.5	34.0
PER(최저)	41.2	46.4	23.8	31.9	28.2
PBR(최고)	3.7	2.6	3.3	2.1	1.8
PBR(최저)	1.8	1.6	1.4	1.7	1.5
PCR	35.2	28.8	26.5	26.5	23.7
EV/EBITDA(최고)	44.5	32.1	45.6	26.6	22.8
EV/EBITDA(최저)	19.0	18.5	20.9	22.1	18.8