

위메이드 (112040)

성적이 올랐어요 ^^

“미르4” 성과 예상보다 좋았다.

위메이드가 “미르4”의 흥행에 힘입어 시장의 예상을 크게 상회하는 매출을 기록했다. 4분기 매출은 470억원으로 전분기대비 98% 증가했으며, 11월 25일 출시된 “미르4”의 흥행에 힘입어 모바일게임 매출이 256억원으로 전분기대비 194.8% 증가하며 실적을 견인했다. 이미 일부 서베이에서 밝혀진 것처럼 iOS, 구글플레이, 윈스토어 합산기준 성과가 양호했으며, 갤럭시스토어 성과까지 더해지며 매출규모가 시장 기대치를 크게 상회했다. 라이선스 부문도 기존 게임들의 매출 증가 및 신작 라이선스 게임들 출시 등으로 전분기대비 57% 증가하며 힘을 보탤다. 매출증가에 따라 영업손실폭도 크게 줄어들었다. 인원증가 및 수수료증가 “미르4” 마케팅 등으로 전반적인 비용증가로 흑자전환은 못했지만 적자폭은 전분기대비 70억원 수준 감소했다.

1분기는 더 좋을 것이다

1분기 실적은 4분기 대비해서도 크게 개선될 전망이다. “미르4”의 1~2월 매출과 트래픽이 증가하고 있어 온기반영까지 더해 큰 폭의 매출증가가 기대되기 때문이다. 통상적으로 출시 후 1개월이 지난 이후 매출이 감소하는 게임들과는 다른 모습이다. 1분기 모바일게임매출은 “미르4” 매출증가(75%)에 힘입어 전분기대비 52.5% 증가할 것으로 추정하고 있으며, 전체매출은 30.3% 증가할 전망이다. 2월말 이후까지 트래픽과 매출이 최근 수준을 유지한다고 가정할 경우 실제 매출은 예상치를 상회할 가능성이 커 보인다. 비용 측면에서도 4분기 런칭 마케팅이 제거되고 흥행유지를 위한 마케팅 집행으로 비용은 크게 감소할 전망이다 만큼 영업손익은 흑자전환 해 155억원 수준의 흑자를 기록할 수 있을 것으로 기대한다.

중장기 성장에 대한 기대도 유효

1분기 실적뿐만 아니라 2분기 이후의 성장에 대한 그림도 그려지고 있다. “미르4”의 실적이 유지되는 가운데 상반기 중 대만을 포함한 글로벌서비스가 예정되어 있고, 중국서비스도 하반기중에는 가능할 전망이다. 특히 중국서비스의 경우 현재 파트너 선정 중이며 “미르” IP에 대한 기대치가 높은 만큼 퍼블리싱 계약 자체도 주가에는 긍정적인 모멘텀이 될 것이다. 이 외에도 중국향 게임인 “미르M”의 하반기 국내출시, 일본 라인의 “이카루스 이터널” 상반기 서비스도 기대되며 라이선스 부문의 PC기반 “미르” IP 계약을 포함한 매출확대까지 더해 2021 연중으로 개선된 실적을 확인할 수 있을 것이다. 적정주가 상향요인이 있으나 괴리율이 큰 만큼 추후 실적 조정과 더불어 반영할 예정이다.

Earnings Review

BUY

| TP(12M): 64,000원 | CP(2월10일): 42,900원

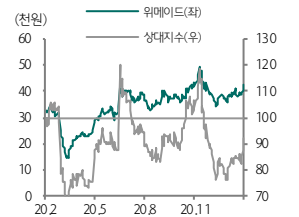
Key Data

KOSDAQ 지수 (pt)	964.31	
52주 최고/최저(원)	49,800/14,050	
시가총액(십억원)	720.7	
시가총액비중(%)	0.19	
발행주식수(천주)	16,800.0	
60일 평균 거래량(천주)	296.9 94.0	
60일 평균 거래대금(십억원)	12.2	
20년 배당금(예상.원)	600	
20년 배당수익률(예상.%)	1.43	
외국인지분율(%)	6.77	
주요주주 지분율(%)	박관호 외 2인 45.81	
국민연금공단	9.45	
주가상승률	1M	6M 12M
절대	17.9	9.4 33.9
상대	20.7	(2.1) (6.2)

Consensus Data

	2020	2021
매출액(십억원)	119.3	184.0
영업이익(십억원)	(7.9)	30.6
순이익(십억원)	(6.4)	24.7
EPS(원)	(26)	1,639
BPS(원)	13,696	14,668

Stock Price



Financial Data

투자지표	단위	2018	2019	2020F	2021F	2022F
매출액	십억원	127.1	113.6	126.6	272.1	323.7
영업이익	십억원	(36.2)	(9.3)	(12.8)	73.5	86.8
세전이익	십억원	(35.4)	(10.5)	(13.5)	73.5	86.8
순이익	십억원	(13.2)	(10.0)	(7.8)	59.9	73.8
EPS	원	(787)	(595)	(465)	3,563	4,394
증감율	%	적전	적지	적지	흑전	23.32
PER	배	(32.97)	(49.83)	(82.80)	12.04	9.76
PBR	배	1.58	1.96	2.64	2.44	2.01
EV/EBITDA	배	(10.43)	(87.85)	(60.15)	6.24	4.60
ROE	%	(4.76)	(4.03)	(3.36)	23.65	23.81
BPS	원	16,462	15,116	14,584	17,562	21,370
DPS	원	600	600	600	600	600



Analyst 황승택
02-3771-7519
sthwang@hanafn.com

RA 윤예지
02-3771-3306
yj.yoon@hanafn.com

표 1. 위메이드의 4분기 잠정실적

(단위: 백만원)

“미르4” 예상을 상회한 성과에 주목

	4Q19	3Q20	4Q20P	QoQ(%)	YoY(%)	추정치	차이(%)
매출액	24,142	23,729	46,996	98.0	94.7	31,672	48.4
온라인게임	4,669	4,959	5,466	10.2	17.1	4,959	10.2
모바일게임	8,496	8,699	25,646	194.8	201.9	15,134	69.5
라이선싱	10,977	10,071	15,884	57.7	44.7	11,579	37.2
영업비용	29,208	33,324	50,170	50.6	71.8	41,917	19.7
인건비	13,766	14,180	15,506	9.4	12.6	14,619	6.1
지급수수료	8,421	11,743	14,464	23.2	71.8	13,674	5.8
광고선전비	1,224	4,107	14,482	252.6	1,083.2	10,000	44.8
감가상각비	832	1,007	603	(40.1)	(27.5)	879	(31.4)
세금과공과	695	842	858	1.8	23.5	969	(11.4)
기타	4,270	1,444	4,257	194.8	(0.3)	1,776	139.7
영업이익	(5,066)	(9,595)	(3,175)	적자지속	적자전환	(10,245)	na
이익률(%)	na	na	na			(32.3)	
계속사업이익	(10,883)	(11,079)	(9,414)	적자지속	적자전환	(10,245)	na
이익률(%)	(45.1)	(46.7)	(20.0)			(32.3)	
순이익	(20,888)	(11,516)	(9,216)	적자지속	적자지속	(7,765)	na
이익률(%)	na	na	Na			(24.5)	

자료: 위메이드, 하나금융투자

표 2. 위메이드의 실적현황 및 전망

(단위: 백만원)

	2019	2020P	2021F	1Q20	2Q20	3Q20	4Q20P	1Q20F	2Q21F	3Q21F	4Q21F
총매출액	113,647	126,623	272,140	30,820	25,078	23,729	46,996	61,250	58,934	69,810	82,146
성장률(%)	(10.6)	11.4	114.9	27.7	(18.6)	(5.4)	98.0	30.3	(3.8)	18.5	17.7
온라인게임	17,124	19,977	21,864	4,537	5,015	4,959	5,466	5,466	5,466	5,466	5,466
모바일게임	37,329	51,390	178,390	9,524	7,521	8,699	25,646	39,106	35,956	45,956	57,373
라이선싱	59,194	55,256	71,886	16,759	12,542	10,071	15,884	16,678	17,512	18,388	19,307
영업비용	122,977	139,467	198,605	27,599	28,373	33,324	50,170	45,795	44,283	50,009	58,518
성장률(%)	(24.7)	13.4	42.4	(5.5)	2.8	17.5	50.6	(8.7)	(3.3)	12.9	17.0
인건비	58,272	55,876	63,907	13,704	12,486	14,180	15,506	15,739	15,896	16,055	16,216
지급수수료	38,240	46,323	88,179	8,834	11,282	11,743	14,464	19,848	18,588	22,588	27,155
광고선전비	8,654	21,491	30,038	1,341	1,561	4,107	14,482	6,686	6,213	7,713	9,426
감가상각비	4,028	3,281	2,598	818	853	1,007	603	621	640	659	679
세금과공과	3,177	3,973	3,883	1,481	792	842	858	901	946	993	1,043
기타	10,606	8,521	10,000	1,421	1,399	1,444	4,257	2,000	2,000	2,000	4,000
영업이익	(9,330)	(12,844)	73,535	3,221	(3,295)	(9,595)	(3,175)	15,455	14,651	19,801	23,628
성장률(%)	적자지속	흑자전환	(672.5)	흑자전환	적자전환	적자지속	적자지속	흑자전환	적자전환	적자지속	적자지속
이익률(%)	N/A	N/A	27.0	10.5	N/A	N/A	N/A	25.2	N/A	N/A	N/A
계속사업이익	(10,454)	(13,493)	73,535	11,536	(4,536)	(11,079)	(9,414)	15,455	14,651	19,801	23,628
성장률(%)	적자지속	적자지속	흑자전환	흑자전환	적자전환	적자지속	적자지속	흑자전환	적자전환	적자지속	적자지속
순이익	(28,699)	(18,054)	55,739	7,900	(5,222)	(11,516)	(9,216)	11,715	11,105	15,009	17,910
성장률(%)	적자지속	적자지속	흑자전환	흑자전환	적자전환	적자지속	적자지속	흑자전환	적자전환	적자지속	적자지속
이익률(%)	N/A	N/A	20.5	25.6	N/A	N/A	N/A	19.1	N/A	N/A	N/A
지배회사지분순이익	(10,003)	(7,810)	59,866	9,050	(2,774)	(8,455)	(5,631)	12,915	12,185	15,981	18,785
소수주주지분순이익	(18,696)	(10,243)	(4,127)	(1,150)	(2,448)	(3,060)	(3,585)	(1,200)	(1,080)	(972)	(875)

주1: 1Q20~4Q10F 성장률은 분기별 성장률, 2019~2021F은 연간 성장률을 의미

자료: 위메이드, 하나금융투자

위메이드 Conference Call 내용

1. 주요 사업성과 및 계획

1-1) 2020년 4분기 사업성과

- 신작 MMORPG 게임 <미르4> 국내 출시(11월 25일)
- ‘미르’ IP 기반 신작 웹툰/웹소설 <미르의전설:금갑도룡>카카오페이지 출시(웹툰 액션무협장르 인기순위 1위 기록)
- 라인게임즈와 당산의 ‘이카루스’IP 라이선스 계약 체결; 신작 라이선스 MMORPG게임 <이카루스 이터널> 개발 중
- 액토즈소프트 대상 ‘미르’ IP 가압류 포함한 총 5,000억원 규모의 가압류
- 연결자회사 조이맥스, 신규 게임 마케팅 및 게임개발, 운영자금 활용 등 목적의 주주우선공모 방식 유상증자 완료
- 연결자회사 위메이드트리의 ‘위믹스’ 토큰 국내 암호화폐 거래소 빗썸 상장(10월 28일)

1-2) 2021년 1분기 현황 및 계획

- <미르4> 대만 포함 글로벌 서비스 준비 및 중국 출시 위한 파트너 협상 진행
- 신작 MMORPG 게임 <미르M> 개발 완료 및 출시를 위한 폴리싱(게임 다듬기) 작업 진행
- 중국 PC클라이언트 사설서버 양성화 위한 신규 파트너십 계약 추가 체결
- 연결자회사 조이맥스, 사업 부문별 역량 집중 및 사업 특성에 맞는 신속한 경영 전략 수립 목적의 물적분할 결정(2월 9일)
- 연결자회사 위메이드트리, ‘미르’ IP 기반 신작 블록체인 게임<재신전기> 대만 출시(2월 4일)
- 연결자회사 위메이드트리의 ‘위믹스’ 토큰 글로벌 암호화폐 거래소 비키(Biki) 상장(1월 6일)

2. 4분기 연결실적 요약

- 매출액 470.0억원(+98% QoQ, +95% YoY)
- 영업비용 501.7억원(+51% QoQ, +72% YoY)
- 영업이익 -31.8억원(적지 QoQ, 적지 YoY)
- 당기순이익 -92.2억원(적지 QoQ, 적지 YoY)

2-1. 2020년 연간 연결실적 요약

- 매출액 1,266.2억원(+11% YoY)
- 영업이익 -128.4억원(적전 YoY)
- 당기순이익 -180.5억원(적지 YoY)

3. 매출구성

3-1) 플랫폼 및 라이선스 매출

- 라이선스 158.4억원(+1,553% QoQ, -112% YoY)
- 모바일 256.5억원(+195% QoQ, +202% YoY)
- 온라인 54.7억원(+10% QoQ, +17% YoY)

3-2) 지역별 매출

- 국내 273.6억원(+170% QoQ, +161% YoY, 비중: 온라인 11%, 모바일 89%)
- 해외 196.3억원(+45% QoQ, +44% YoY, 비중: 온라인 13%, 모바일 6%, 라이선스 81%)

4. 영업비용

- 영업비용: 501.7억원(+51% QoQ, +72% YoY)
- : 신작 게임들 출시 관련 광고 선전비 등 증가
- : 광고선전비 144.6억원(+23% QoQ, +53% YoY)

5. 조이맥스

- 매출액 4분기 105억원 QoQ+10%, YoY +28% 증가
- 영업손실 지속
- 당기순손실 지속했음

■ Q&A

1. 다른 게임과 달리 미르4 매출 매월 증가하는 이유

- 다른 게임과 달리 꾸준히 하고, 꾸준히 과금해야 하도록 게임 설계
- 타게임과 비교했을 때 오픈 첫날이나 매월 1일 매출이 드라마틱하게 높지는 않음
- 11월보다 1월 매출이 더 높은 식으로 꾸준히 성장 중

2. 미르M 마케팅 비용 가이드نس

- 미르M 출시에 대한 공식적인 일정이 없어서 내부 가이드نس 없음
- 미르4 출시 경험과 하드코어 MMORPG에 대한 이해도 상승으로 미르4 대비 큰 폭 감소 예상

3. 미르M, W, 라인게임즈 이카루스 및 자회사 신작 게임 출시 일정

- 미르M은 변동 가능 있으나 올해 여름 정도 출시 목표
- 이카루스 이터널의 경우 파트너사 게임이라 단정적으로 말할 수 없으나 상반기 출시 예정

4. 미르4 중국 파트너사 선정 진척 상황

- 여러 파트너사와 조건을 조율하는 상태
- 춘절로 인한 장기 휴가로 다음 분기에 실제 계약 예상

5. 라이선스 매출 반등에 크게 기여하는 게임이 있는지

- 20~30개가 넘는 게임의 누적 매출로 특정 게임이 기여했다기보다는 누적 효과
- 현재 PC클라이언트 게임 관련 중국 저명 업체랑 MOU 체결 후 본격적 진행중으로 올해는 웹, 모바일에 더해 PC클라이언트 매출 추가 기대

6. PC클라이언트 게임 관련 새로운 파트너 설명, 향후 모바일로 파트너십 확장 가능성

- 통상적으로 파트너사 선정에는 계약조건과 자체 게임 운영능력 주요하게 봄
- 미르의전설2 PC클라이언트 게임의 경우 사설서버 양성화 사업까지 포함되는 만큼 중국 관계당국가 협력이 중요해 사회적 신뢰도도 고려해서 선정
- 현재 계약 진행중인 파트너사는 룡화그룹으로 식품, 와인, 부동산 등 다각화된 사업을 중앙정부와 진행하는 회사
- 매년 계약금과 매출 로열티 수취하는 형태로 계약 가닥잡음
- 룡화그룹이 게임 관련 경험은 적으나 자체적으로 게임을 주력사업으로 키울 생각이 있기에 모바일 파트너십도 가능
- 다만 게임 운영능력이 떨어지는 만큼 위메이드와 JV를 설립하는 등 기존 계약과 차별점 있을 것

추정 재무제표

손익계산서	(단위:십억원)				
	2018	2019	2020F	2021F	2022F
매출액	127.1	113.6	126.6	272.1	323.7
매출원가	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
매출중이익	127.1	113.6	126.6	272.1	323.7
판매비	163.2	123.0	139.5	198.6	236.9
영업이익	(36.2)	(9.3)	(12.8)	73.5	86.8
금융손익	6.4	0.8	(3.8)	0.0	0.0
중속/관계기업손익	0.0	0.0	(1.5)	0.0	0.0
기타영업외손익	(5.6)	(1.9)	4.6	0.0	0.0
세전이익	(35.4)	(10.5)	(13.5)	73.5	86.8
법인세	13.1	18.2	4.6	17.8	21.0
계속사업이익	(48.5)	(28.7)	(18.1)	55.7	65.8
중단사업이익	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
당기순이익	(48.5)	(28.7)	(18.1)	55.7	65.8
비배주주지분 손익	(35.3)	(18.7)	(10.2)	(4.1)	(8.0)
지배주주순이익	(13.2)	(10.0)	(7.8)	59.9	73.8
지배주주지분포괄이익	(19.0)	(14.9)	33.4	(54.6)	(64.5)
NOPAT	(49.6)	(25.6)	(17.2)	55.7	65.8
EBITDA	(31.4)	(4.9)	(9.5)	76.6	89.6
성장성(%)					
매출액증가율	15.97	(10.62)	11.44	114.93	18.96
NOPAT증가율	적지	적지	적지	흑전	18.13
EBITDA증가율	적전	적지	적지	흑전	16.97
영업이익증가율	적전	적지	적지	흑전	18.10
(지배주주)순이익증가율	적전	적지	적지	흑전	23.21
EPS증가율	적전	적지	적지	흑전	23.32
수익성(%)					
매출중이익률	100.00	100.00	100.00	100.00	100.00
EBITDA이익률	(24.70)	(4.31)	(7.50)	28.15	27.68
영업이익률	(28.48)	(8.19)	(10.11)	27.01	26.81
계속사업이익률	(38.16)	(25.26)	(14.30)	20.47	20.33

대차대조표	(단위:십억원)				
	2018	2019	2020F	2021F	2022F
유동자산	177.9	126.6	161.9	279.8	336.2
금융자산	140.0	79.2	157.7	272.7	329.1
현금성자산	57.2	38.1	117.2	232.2	288.7
매출채권	27.6	38.1	92.2	161.1	158.7
채고자산	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
기타유동자산	10.3	9.3	(88.0)	(154.0)	(151.6)
비유동자산	173.0	169.6	177.1	189.5	186.2
투자자산	77.9	75.6	88.9	104.3	103.8
금융자산	77.9	75.6	88.9	104.3	103.8
유형자산	48.8	47.5	46.6	44.1	41.9
무형자산	10.4	8.7	8.6	7.9	7.3
기타비유동자산	35.9	37.8	33.0	33.2	33.2
자산총계	350.8	296.3	339.0	469.3	522.4
유동부채	73.0	60.7	121.5	205.5	202.6
금융부채	15.2	16.4	36.9	60.8	60.0
매입채무	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
기타유동부채	57.8	44.3	84.6	144.7	142.6
비유동부채	2.3	0.9	0.8	1.1	1.1
금융부채	0.0	0.6	0.3	0.3	0.3
기타비유동부채	2.3	0.3	0.5	0.8	0.8
부채총계	75.2	61.6	122.2	206.6	203.7
지배주주지분	259.6	237.1	228.1	278.1	342.1
자본금	8.7	8.7	8.7	8.7	8.7
자본잉여금	164.2	164.3	164.3	164.3	164.3
자본조정	(18.7)	(16.6)	(14.7)	(14.7)	(14.7)
기타포괄이익누계액	(8.5)	(13.4)	(6.6)	(6.6)	(6.6)
이익잉여금	114.0	94.1	76.5	126.5	190.5
비지배주주지분	16.0	(2.4)	(11.3)	(15.4)	(23.4)
자본총계	275.6	234.7	216.8	262.7	318.7
순금융부채	(124.8)	(62.3)	(120.5)	(211.6)	(268.9)

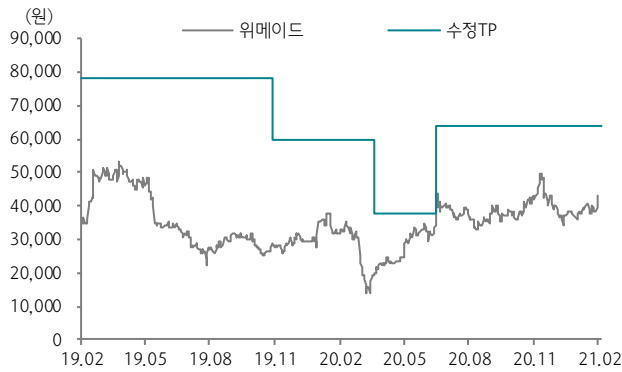
투자지표	(단위:십억원)				
	2018	2019	2020F	2021F	2022F
주당지표(원)					
EPS	(787)	(595)	(465)	3,563	4,394
BPS	16,462	15,116	14,584	17,562	21,370
CFPS	830	(25)	(684)	4,560	5,335
EBITDAPS	(1,867)	(294)	(567)	4,560	5,335
SPS	7,564	6,765	7,537	16,199	19,269
DPS	600	600	600	600	600
주가지표(배)					
PER	(32.97)	(49.83)	(82.80)	12.04	9.76
PBR	1.58	1.96	2.64	2.44	2.01
PCFR	31.27	(1,186.00)	(56.29)	9.41	8.04
EV/EBITDA	(10.43)	(87.85)	(60.15)	6.24	4.60
PSR	3.43	4.38	5.11	2.65	2.23
재무비율(%)					
ROE	(4.76)	(4.03)	(3.36)	23.65	23.81
ROA	(3.29)	(3.09)	(2.46)	14.81	14.89
ROIC	(61.27)	(34.82)	(41.28)	(175.00)	(105.36)
부채비율	27.30	26.25	56.39	78.66	63.93
순부채비율	(45.30)	(26.54)	(55.57)	(80.56)	(84.40)
이자보상배율(배)	(20.12)	(12.03)	(31.87)	0.00	0.00

현금흐름표	(단위:십억원)				
	2018	2019	2020F	2021F	2022F
영업활동 현금흐름	(40.5)	(43.1)	68.9	116.4	66.6
당기순이익	(48.5)	(28.7)	(18.1)	55.7	65.8
조정	2	2	1	0	0
감가상각비	4.8	4.4	3.3	3.1	2.8
외환거래손익	(1.7)	(0.2)	(1.0)	0.0	0.0
지분법손익	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
기타	(1.1)	(2.2)	(1.3)	(3.1)	(2.8)
영업활동 자산부채 변동	(15.5)	(29.4)	81.4	57.6	(2.0)
투자활동 현금흐름	(13.9)	34.4	(2.6)	(15.4)	0.5
투자자산감소(증가)	(48.3)	2.3	(13.3)	(15.4)	0.5
자본증가(감소)	(1.7)	(0.5)	(0.5)	0.0	0.0
기타	36.1	32.6	11.2	0.0	0.0
재무활동 현금흐름	(16.9)	(10.2)	12.5	14.0	(10.7)
금융부채증가(감소)	1.1	1.8	20.2	23.8	(0.8)
자본증가(감소)	0.4	0.1	0.0	0.0	0.0
기타재무활동	(8.4)	(2.3)	2.1	0.0	(0.1)
배당지급	(10.0)	(9.8)	(9.8)	(9.8)	(9.8)
현금의 증감	(70.0)	(19.0)	79.0	115.0	56.5
Unlevered CFO	13.9	(0.4)	(11.5)	76.6	89.6
Free Cash Flow	(42.4)	(43.7)	68.5	116.4	66.6

자료: 하나금융투자

투자이견 변동 내역 및 목표주가 괴리율

위메이드



날짜	투자이견	목표주가	괴리율	
			평균	최고/최저
20.6.26	BUY	64,000	-26.50%	-9.34%
20.3.30	BUY	38,000	-51.41%	-37.33%
19.11.7	BUY	60,000	-	-
19.2.19	1년 경과	-	-	-
18.2.19	BUY	78,000	-49.83%	-23.08%

투자등급 관련사항 및 투자이견 비율공시

- 투자이견의 유효기간은 추천일 이후 12개월을 기준으로 적용

• 기업의 분류

BUY(매수)_목표주가가 현주가 대비 15% 이상 상승 여력
 Neutral(중립)_목표주가가 현주가 대비 -15%~15% 등락
 Reduce(매도)_목표주가가 현주가 대비 -15% 이상 하락 가능

• 산업의 분류

Overweight(비중확대)_업종지수가 현재지수 대비 15% 이상 상승 여력
 Neutral(중립)_업종지수가 현재지수 대비 -15%~15% 등락
 Underweight(비중축소)_업종지수가 현재지수 대비 -15% 이상 하락 가능

투자등급	BUY(매수)	Neutral(중립)	Reduce(매도)	합계
금융투자상품의 비율	92.45%	7.55%	0.00%	100%

* 기준일: 2021년 02월 12일

Compliance Notice

- 본 자료를 작성한 애널리스트(황승택)는 자료의 작성과 관련하여 외부의 압력이나 부당한 간섭을 받지 않았으며, 본인의 의견을 정확하게 반영하여 신의성실 하게 작성하였습니다.
- 본 자료는 기관투자자 등 제 3자에게 사전 제공한 사실이 없습니다
- 당사는 2021년 2월 15일 현재 해당회사의 지분을 1%이상 보유 하고 있지 않습니다
- 본자료를 작성한 애널리스트(황승택)는 2021년 2월 15일 현재 해당회사의 유가증권을 보유하고 있지 않습니다

본 조사자료는 고객의 투자에 정보를 제공할 목적으로 작성되었으며, 어떠한 경우에도 무단 복제 및 배포 될 수 없습니다. 또한 본 자료에 수록된 내용은 당사가 신뢰할 만한 자료 및 정보로 얻어진 것이나, 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으므로 투자자 자신의 판단과 책임하에 최종결정을 하시기를 바랍니다. 따라서 어떠한 경우에도 본 자료는 고객의 주식투자의 결과에 대한 법적 책임소재의 증빙자료로 사용될 수 없습니다.